

キャラクター名	プレイヤー名
シーツ・ナイトキャップ・シーツ act3	

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	28
冒険者Lv	16	経歴	蘇った死者を見たことがある		
経験点	0		憧れる冒険者がいる 溺れたことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	26		42 + 1	7	グラップラー	16	エンハンサー	7
体	9	敏捷度	9	23		42	7	ソーサラー	2	アルケミスト	5
		筋力	4	9		22	3	コンジャラー	2		
心	12	生命力	8	21		38	6	プリースト/隠密戦闘教官ニールダ	4		
		知力	8	16		36 + 1	6	マジテック	14		
		精神力	9	25		46	7	スカウト	9		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	二刀流	IB30 p
投げ攻撃	225 p	魔法拡大/数	IB39 p
カウンター	2120p	魔力撃	IB39 p
鎧貫き	IB39 p	マルチアクション	IB39 p
ルーンマスター	IB34 p	足さばき	IB29 p
バトルマスター	3143 p	魔力撃強化	IB32 p
トレジャーハント	2120 p	ファントムカウンター	FC26 p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
両手利き	IB32 p		p
テイルスイング	IB37 p		p

言語			会話	読文
交易共通語			○	○
ドレイク語			○	○
汎用蛮族語			○	○
魔動機文明語			○	○
魔法文明語			○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ドラゴンテイル	
ストロングブラッド	
ワイドウィング	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	
バークメール	
イニシアティブブースト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	16	23	23	19
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力	回避力	防護点	
鎧	アラミドコート (魔法の鎧+1)				15	1	3	
盾	そんなものはない							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								
回避技能	グラップラー					合計値	24	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
尻尾	1H#	1	1	2d+ 24	12	19	11										
牙	2H#	1		2d+ 23	9	19	11										
飛空投げ	2H	0		2d+ 23	12	19	10										
投げ	2H	0		2d+ 23	12	19	0										
グラップラー専用 パワーリスト	1H拳	15	2	2d+ 25	9	21	15										
魔法の発動体、魔法の武器+2、確れの一撃、イグニダイト加工済み 必要筋力+10で強引装備				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	42 m	126 m

回避	防護点
2d+ 24	5

HP
88

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	8			
操霊魔法	2	8			
深智魔法	2	8			
神聖魔法	4	10			
魔動機術	14	20			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 23

MP
114

装備品		説明
頭	聖王の冠	威力表1ゾロでも回復効果が発動する
耳	フローティングスフィア(大)	ターゲットサイト、エクスポローエイド、パイルシューター
顔	黒の眼帯	戦闘に集中してその意識を集中させる。意識が集中している間は、影響を受けることがない。この効果がなくなった
首	ポーションインジェクター	やけにこつ。意識集中した時などは勝手に飲むべしだが、そのこつのをインジェクターにしてみた
背中	携帯神殿	ニールダ様の神殿
右手	器用増強の指輪	割る
腰	多機能真・ブラックベルト	師範代の証に師匠であり命の恩人でもあるリルドラケンから賜った……のになあ
足	フローティングスフィア(大)	アンチミサイルフィールド、クリエイトウェポン、レジストボム
その他	フローティングスフィア(大)	クリエイトウェポン、オートガード、グライダーマント

装備品		説明
左手	知力増強の指輪	割る
	アルケミーキット	相変わらず手放さない

その他メモ	自動失敗 チェック
魂の輝き: 204 208 143	□□□□⑤
---	□□□□⑩
「出て行って言われたから帰ってきたー」	□□□□⑮
フェイダナー一人旅をひととおり済ませたので、ユーレリア地方にまで足を伸ばしてみた。	□□□□㉔
なぜユーレリアかと言うと、そのあたりに行く飛空艇があったので、その貨物置き場に忍び込んでみたから。	□□□□㉙
ユーレリアに到着したあたりで、貨物に紛れていたのがバレ、あやうく殺されかけた。なぜならその貨物が白い粉だったから。	□□□□㉚
うん、四角い金属片を白黒の三角形で構成されているマークがある時点で気付こうね？	□□□□㉛
	□□□□㉜

