キャラクター名
死裏愛 ルキア(しりあ　るきあ)

プレイヤー名

シンドローム	バロール ウロボロス	ワークス	暗殺者	カヴァー	探偵
オプショナル		年齢	32	性別	男
覚醒	無知	衝動	殺戮	初期侵食率	333 %
出自	犯罪者の子	経験	犯罪	邂逅	-

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	1	0			3
精神	4	0	3			7
社会	1	0	0			1

HP	329
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：封印解放(Lv1)(ﾌﾗｲﾊｲﾄﾗｲﾝ)	2		芸術：			知識：殺人犯としての思考	2		情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
早まる殺意		0	2			(4)行動値23、移動+10m
止まらない殺意		0	5			(4,5)行動値28、移動+10m(シナリオ1回
無力の証明	ＲＣ	7r	1	8		[1+3](7dx8)(2+?D10+10)HP-3エンゲージ外のみ
（以下は100%越え）		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
携帯電話	ビニールシート
カジュアル	
ペンライト	
カラースプレー	
メモ帳	
ルミノール試薬キット	
指紋分析キット	
キャリーバック	
ボストンバック	
Stick-N-Find（探知機）	
十徳ナイフ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ﾀｲﾀｽ	消費
Dﾛｲｽ：対抗種	P	N		
Dﾛｲｽ：遺産継承者(栄光と勝利の槍	P	N		
助手(13代目)	P 好奇心	N 嫌気		
殺人犯	P 好奇心	N 不快感		
	P	N		
Eﾛｲｽ：屍の玉座	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｳﾛﾎﾞﾛｽ	3	2	-	-	-	-	-	
効果：C-Lv								
無形の影	2	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：全ての判定を【精神】で行う								
黒の鉄槌	5	1	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	対決	-	
効果：エンゲージ外に攻+Lv*2+2								
小さき魔眼	8		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至				
効果：								
爆裂重力	12	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	ｴﾈﾐｰ	
効果：攻撃+Lv*20(ﾗｳﾝﾄﾞ中)、ダメージを受けたら解除								
加速世界	2	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	シーン(選択)	自動	ｴﾈﾐｰ	
効果：移動を行うたびにLvDHPを失う								
赤方偏移世界	8	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	自動	-	
効果：行動値+Lv*2、移動+10m(ﾗｳﾝﾄﾞ中								
状態復元	1	-	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：バステ解除＆HP-5								
生命増強	10	-	-	至近	自身	-	-	
効果：最大HP+VL*30								
屍の玉座	1	-	ｵｰﾄ		自身	自動	-	
効果：相手戦闘不能でHP+2D10、死亡でダメージ1D10								
	1							
効果：								
因果歪曲	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	範囲(選択)	-	-	
効果：単体を範囲に変更(Lv回まで)(同エンゲージ不可								
黒星招来	1	4D10	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	120%	
効果：ダメージ一回無効(1シナ1回)								

セットアッププロセスでEロイス≪殺戮衝動≫を使用。このシーンの間、クリンナッププロセスの時点で戦闘不能のキャラクターは自動的に死亡する。

さらにEロイス≪堕落への誘い:LMp124≫を使用。衝動判定に失敗した場合浸食率が100%になる。
対象は蛙八里糸

Eロイス≪さらなる絶望≫×2、≪悪夢の鏡像≫×2を使用。未行動エネミーを2体呼び出す。またその2体は誰かの分身となる。

セットアッププロセスで≪小さき魔眼:Lv8(EAp32)≫+≪爆裂重力:Lv12(EAp127)≫+≪解放の宴:Lv4(RWp33)≫+≪赤方偏移世界:Lv8(EAp31)≫を使用。このラウンドの攻撃のダメージ+16+240、ダイス+5、行動値+16、戦闘移動の距離+10m
なお、≪爆裂重力:Lv12≫の効果(攻撃+240)はダメージを受けると解除される。

イニシアチブプロセスで≪加速する刻:Lv5(EAp161)≫を使用。メインプロセスを割り込みで行う。
イニシアチブプロセスで≪加速する刻Ⅱ:Lv5(EAp161)≫を使用。メインプロセスを割り込みで行う。
イニシアチブプロセスで≪自在なる斥力:Lv4(EAp147)≫を使用。対象を戦闘移動させる(1R1回)。

リアクションで≪カウンター:Lv6(EAp93)≫+≪ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｳﾛﾎﾞﾛｽ:Lv3≫+≪無形の影(EAp124)≫+≪俊足の刃:Lv4(EAp31)≫による白兵or射撃攻撃(対決)。【精神】で対決し、成功したほうの攻撃のみ適用。ﾀﾞｲｽ+5、C値-3
(7+7+5+5)dx(7) 白兵or射撃攻撃命中判定。
(●)D10+16+11 RC攻撃ダメージ判定(60%↓)与ダメ時、硬直と憎悪を付与
リアクションで≪カウンター:Lv6(EAp93)≫+≪俊足の刃:Lv4(EAp31)≫による白兵or射撃攻撃(対決)。【精神】で対決し、成功したほうの攻撃のみ適用。ﾀﾞｲｽ+5

キャラクター名
死裏愛 ルキア(しりあ　るきあ)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
早まる殺意		0	2			(4)行動値25、移動+10m
止まらない殺意		0	5			(4,5)行動値30、移動+10m(シナリオ2回
無力の証明	ＲＣ	7r	1	10		[1+3](11dx7)((2+?)D10+12)HP-3エンゲージ外のみ
		0				
回避	ＲＣ	7r				11dx(無形の影による精神による回避)
		0				
栄光と勝利の槍	白兵	1r	3	11		カウンター取得、浸食率+6
		0				

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
カウンター	6	4	ﾘｱｸｼｮﾝ	武器	単体	対決	80%	
効果：	単体攻撃にﾘｱｸｼｮﾝ攻撃で対決。勝利側のみ攻撃が命中(1シナ1回							
	1							
効果：								
迎撃する魔眼	4	7	ｵｰﾄ	視界	単体	対決	リミット	
効果：	ﾘｱｸｼｮﾝ放棄により《黒の鉄槌》による攻撃を行う(C値-Lv)。組み合わせ不可							
	1							
効果：								
ディメンションゲート	★	3	戦闘以外	至近	自由	自動成功	-	
効果：	ワープゲートを作る							
(原初)テクスチャーチェンジ	★	-	-	至近	自身	自動成功	-	
効果：	対象の外見変更(知覚判定可能							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								