キャラクター名

セリーヌ= リデル (C□line=Ridel)

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	13
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	陥穽（かんせい）
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
うとうと	甘いまどろみ。目を覚まさなければならないけれど、布団から出られない。窓から漏れる朝日。小鳥の声。眠っては目覚めるごにあったあの感覚。でも、この世界にそれはなく……。
スポーツ	体を動かすのが好きだった。こんな必死の戦いじゃなくて、もっと楽しく動。
戦火	闘争の中を逃げ惑う。隠れる。銃弾が飛び交う。爆発が起こる。逃げ惑う中、全てが認められなくて、ふらふらと彷徨う。飛んでくる砲弾。それが近づいてくる小鳥に見えて。あなたは手を差し伸べた。
花園	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
本（古く使われた感じ）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エステル	独占	3	①②③④⑤	汁っ子
フィオナ	信頼	2	①②③④⑤	ゆひっ子
ハクア	保護	3	①②③④⑤	ななっ子
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツ１つ修復
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象と対話判定を行う
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	自身を対象とする攻撃判定の出目-1
メインクラス		時計仕掛け		オート			Lv3改造パーツ追加
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		つぎはぎ		オート	0		終了時、つぎはぎ＋基本パーツ１つ修復
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援or妨害2
サブクラス		カンフー		オート	0	自身	
腕		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃1＋転倒
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。複数回使用可
頭		のうみそ		オート			2
腕		たからもの		オート			本