キャラクター名

リオン オズウェル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
感謝	感謝している人がいた。その人はどんな人だったのか…
仮面	嘘つきだった。信じられる？信じてもらえる？信じたい。でも…

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	0	自分	基本パーツ1つ損傷で、行動、攻撃、切断判定の降り直し
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自分	ダメージを与えたとき使用可。所有する攻撃マニューバが同対象に使う時、タイミングが「ダメージ」になる
メインクラス		刹那		オート	0	自分	バトルパートで攻撃マニューバを使用したとき、自分以外は、「ラピット」、「ジャッジ」でマニューバを使用できない
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自分	白兵攻撃時、「全体攻撃」にする。自身はダメージを受けない
頭		のうみそ		オート			+2
頭		めだま		オート			+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾＋1
頭		アドレナリン		オート			+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自分	移動1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵1+切断
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+連撃1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断 攻撃判定の出目+1
腕		ペンダント		オート			大切な人か貰った気がする…
胴		せぼね		アクション	1	自分	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自分	移動1
脚		ほね		アクション	3	自分	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		リフレックス		オート	0		1