

キャラクター名
マスタークリスタル

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	マスター	カヴァー	
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢			性別
覚醒	死	衝動	破壊		初期侵食率	34 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	184
肉体	0		1			1	行動値	18
感覚	6	1	1			8	(非装備時)	18
精神	2		0			2	戦闘移動	23
社会	0		1			1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	4		知覚	2		意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:	3		情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
賢者の石/レネゲイドクリスタル	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
Cエンハイ	2							
効果:								
光の剣	5	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果:	攻撃力+ (LV+4)							
戦いの予感	1	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果:	行動値+LV*10							
光芒の疾走	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動							
シャインブレード	10	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	選択した武器の攻撃力+ (LV+2)							
主の恩恵	5	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	判定D+LV個							
光の舞踏	1	2	メジャー・リアクション	武器				
効果:	感覚で判定する							
蘇生復活	1							
効果:								
加速するとき	2							
効果:								
レーザーファン	2				シンドローム			
効果:	範囲に変更							
光の守護	1							
効果:	ダメージを0にする							
ワールドディストラクション	2							
効果:	射程視界に変更							
高速再生	2							
効果:	LV*10HP回復 1シーンに3回まで							

強さを求める武人
FHに属するのはただ単純に戦場

