

キャラクター名

森笠 譲（もりかさ ゆずる）

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	高校生		カヴァー	高校生	
	パロール							
オプションル			年齢	15		性別	男	
覚醒	償い	衝動	自傷		初期侵食率	34%		
出自	安定した家庭	経験	大きな転機		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	1	0			2	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
償う決意		3r		0		ヒール+仮初の器 HP LVD+精神回復 高速練成追加後範囲 侵食+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
Aランク:サポーター		ロイス			
思い出の一品		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
携帯電話		Dロイス 守護者P		N	
		両親	P 憧憬	N 食傷	
		幼馴染（PC3）	P 好意	N 悔悟	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	8	残り財産P:	6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
砂の結界	1		オート		単体	自動		
効果：カバーリングによって行動不可にならない 1メインプロセス1回								
砂の祝福	2		オート		自身	自動		
効果：								
セットバック	2	2	オート		自身	自動		
効果：								
仮初の器	3	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果：対象の次のメジャーアクションのダイスを[LV+1]個								
ヒール	2		メジャー		単体	自動		
効果：								
高速練成	3	3	メジャー		範囲（選択）	自動		
効果：組み合わせたエフェクトを範囲に 判定自動成功のみ可 1シナリオLV回								
虚無の城壁	3	3	オート		自身	自動		
効果：								
グラビティガード	3		オート			自動		
効果：このガードの間 ガード値を+LVD								
時の棺	1	10	オート			自動	100↑	
効果：相手の判定を失敗させる 1シナリオー回								
孤独の魔眼	3	4	オート			自動		
効果：範囲攻撃を単体としあなた一人に変更する その攻撃であなたはカバーリングの対象にならない 1シナリオLV回								
砂の加護	3							
効果：								
ディメンションゲート	1	3						
効果：								
万能器具	1							
効果：								

「たとえ許されなくても・・・守ってみせる」
面倒臭がりでありあまり感情を表に出さない性格、昔は人並みに感情を出していたが中学のころジャームに襲われ、隣にいた幼馴染が自分を庇い覚醒その戦闘中に恐怖から逃げ出してしまう、その後幼馴染が失踪し自分がわが身可愛さに幼馴染を見捨てたことに強い罪の意識を感じるようになり、感情が乏しくなっていった・・・その後、ジャームに襲われた人を見て幼馴染にしてしまった自分の罪を思い出し「逃げずにあいつのように守る」と自分の罪を償うことを決意し覚醒、その後アカデミアに入学することをUGN関係者に進められ入学する
感情は乏しいものの驚いたときなどに素が出ることもある
趣味は読書 好きなものはサンドイッチ

森笠 譲 (もりかさ ゆずる)

[illegible]