

キャラクター名 <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">エマリエル=リシャルル</div>	プレイヤー名 <div style="border: 1px solid black; height: 20px;"></div>
--	--

<b>種族</b>	ミアキス	<b>種族特徴</b>	暗視、猫変化、獣性の発露		
<b>生まれ</b>	妖精使い	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	13
<b>冒険者Lv</b>	12	<b>経歴</b>	蘇った死者を見たことがある		
<b>経験点</b>	4400		求婚されたことがある(アレハンドロ) 破産したことがある		

技	Lv	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	1		18	3	フェンサー	1	ウォーリーダー	7
体	6	敏捷度	11	6		30	5	プリースト/ユリスカロア	12		
		筋力	2	2		10	1	フェアリーティマー	10		
心	6	生命力	7	10		23	3	スカウト	1		
		知力	17	12		35 + 2	6	レンジャー	4		
		精神力	9	9		24	4	セージ	9		

戦闘特技				言語			会話	読文
ルーンマスター	IB34 p		p	エルフ語		○		
鋭い目	2120p		p	交易共通語		○	○	
弱点看破	2121p		p	神紀文明語			○	
マナセーブ	2123p		p	ドラゴン語		○		
魔法拡大/数	IB39 p		p	汎用蛮族語		○		
魔法収束	IB39 p		p	魔神語		○		
MP軽減/プリースト	IB33 p		p	魔動機文明語			○	
魔法誘導	IB32 p		p	魔法文明語		○	○	
魔法制御	IB32 p		p	妖精語		○		
魔力強化	IB32 p		p	妖魔語		○		
			p	ミアキス語		○		

練技/呪歌/騎芸/賦術		
神速の構え		
流麗なる俊陣Ⅱ・陽炎		
鉄壁の防陣Ⅱ・堅体		
軍師の知略		
流麗なる俊陣Ⅲ・幻惑		
流麗なる俊陣Ⅳ・残影		
鉄壁の防陣Ⅲ・甲盾		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	1	4	6	2
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾 バックラー			1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー	合計値			7 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
爪	1H拳	1		2d+ 4	9	2	6										
パンチ	1H	0		2d+ 4	11	2	0										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	32 m	96 m	2d+ 7	2	56
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 15	2d+ 13	2d+ 15	2d+ 16	90	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	12	21			
妖精魔法	10	19			

装備品	説明
頭 女神のヴェール	回復がクリティカルする
耳 聖印	ユリスカロア
顔 華美なる宝石飾り	宝石6つ付けられる
首 血水晶のチョーカー	
背中 野伏のサーマルマント	温度変化から身を守り、炎水氷ダメ-1
右手 叡智の腕輪	
腰 血晶石の腹帯	
足 黒猫のアンクレット	66時に1ゾロ分経験点が入るようになる
その他 聖王の冠	回復が1ゾロでも魔力点回復

装備品	説明
軍師徽章	
左手 魔力のリング	魔力+2

その他メモ ■種族特徴・・・暗視・猫変化・獣性の発露  [猫変化]・・・MPを3点消費して、主動作で猫の姿に変身出来る。 猫の姿では耳と首の装飾品以外のすべての装備が外れ、手を使った動作も出来なくなるが、喋ることは出来る。 <強化>・・・猫耳や猫尻尾も消して、完全な人間に化けることが出来る。 Lv11で本人が個体を認識している他人に変身することも可能となる。  [獣性の発露]・・・ミアキス固有の武器である《爪》を得、また猫状態で《牙》を得る。 受け身判定を[冒険者Lv+敏捷度ボーナス]で出来る。	自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> ㉔
---	--

キャラクター名  
エマリエル=リシャール

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)			
ほこらx2	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
宿代	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
妖精使いの宝石・光(売却)	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
妖精使いの宝石・土(売却)	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
妖精使いの宝石・水(売却)	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
妖精使いの宝石・風(売却)	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
宝石ケース(売却)	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
ハーフマント	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
保存食(1週間分)x8	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
見つけた保存食x9	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
割った指輪	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
血水晶のチャーカー	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
血水晶のチャーカー	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
manaチャージクリスタル	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
魔晶石(MP5)x50	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
魔晶石(MP4)x15	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
魔晶石(MP3)x35	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
魔晶石(MP2)x15	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
魔晶石 2.0点x3	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
魔香草x60	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
救命草x20	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
妖精使いの宝石・光	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
妖精使いの宝石・水	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
妖精使いの宝石・風	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
妖精使いの宝石・土	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
妖精使いの宝石・闇	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
矢	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
徹甲矢x2	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
矢筒	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
		所持金	12340	G
				G

名誉アイテム	点数
盾専用化	50
鎧専用化	50
ハーフマント専用化	50
聖印専用化	50
腹帯専用化	50
野伏のサーマルマント	20
黒猫のアンクレット専用化	50
華美なる宝石ケース	20
華美なる宝石ケース専用化	50
アルダード勲章	50
魔力のリング専用化	50
名誉点所持	1343 /合計 1833