

キャラクター名 プレイヤー名  
 ナイン

<b>種族</b>	ルーンフォーク	<b>種族特徴</b>	暗視、HP変換		
<b>生まれ</b>	戦士	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	20
<b>冒険者Lv</b>	7	<b>経歴</b>	決して叶わない願いがある		
<b>経験点</b>	1750		本から大きな影響を受けたことがある 大病を患ったことがある		

<b>技</b>	9	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	4	5		18 + 2	3				
<b>体</b>	12	敏捷度	5	6		20	3	マジテック	2		
		筋力	7	6		25	4	スカウト	7		
		生命力	11	1		24	4	エンハンサー	6		
<b>心</b>	5	知力	8	5		18	3	アルケミスト	2		
		精神力	6	3		14	2				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122	p	p
トレジャーハント	2120	p	p
ファストアクション	2123	p	p
防具習熟A/金属鎧	1B31	p	p
なぎ払い	1B38	p	p
武器習熟A/アックス	1B31	p	p
命中強化	1B32	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ビードルスキン	
リカバリィ	
ケンタロウスレッグ	
クリティカルレイ	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	コート・オブ・プレート		24	-2	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	8	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード	振2H	20	1	2d+ 12	11	14	40										
魔法武器、命中追加ダメージ+1				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 8	10	60

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 11	2d+ 10	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品		説明
頭	セーフティメット	大ダメージのピンチを一度だけ無効化する
耳	フロートिंगスフィア(欠)	OP(タゲサ、explorer Eid)MP-1
顔		
首	ポーションインジェクター	スカーレットポーション
背中	ウェポンフォルダー	
右手	宗匠の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	信念のリング	

装備品		説明
左手	月光の指輪	精神抵抗+1
	アルケミーキット	

その他メモ		自動失敗チェック
戦闘		
2d6+{スカウト}+{敏捷}	先制判定 スカウト(敏捷)	
2d6+12	命中力判定	□□□□⑤
2d6+12+1	命中力判定 キャッツ	□□□□⑩
2d6+12+2	命中力判定 キャッツタゲサ	□□□□⑮
2d6+8	回避判定	□□□□⑳
2d6+8+1	回避判定 ガゼルフット	□□□□㉑
2d6+{マジテック}+{知力}	行使判定	□□□□㉒
『キャッツアイ：命中+1』『ガゼルフット：回避+1』『マッスルベアー：筋力B+2』		□□□□㉓
『ビードルスキン：防護点+2』『リカバリィ：レベル分HP回復』		□□□□㉔
『ケンタロウスレッグ：敏捷+12』『ターゲットサイト：命中+1』		□□□□㉕

