

キャラクター名 “魔の宣教師”パープル・パスワード	プレイヤー名
------------------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	女性	年齢	永遠の16歳
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	43500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7	36	54	9
		敏捷度	5	28	44	7
体	8	筋力	5	14	27	4
		生命力	5	30	43	7
心	11	知力	12	223	246 + 2	41
		精神力	12	410	433	72

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	15	バード	10				
コンジャラー	15	アルケミスト	9				
プリースト/ラーリス	15	デーモンルーラー	15				
スカウト	10	ウォーリーダー	15				
レンジャー	10	ミスティック	15				
セージ	15						
エンハンサー	5						

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	魔法制御	222p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
賢人の知恵	3142p		p
魔法拡大/数	226p		p
魔法誘導	223p		p
魔法収束	227p		p
MP軽減/プリースト	223p		p
鷹の目	219p		p
自己占瞳	CG35p		p
魔法拡大/距離	226p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	教皇のローブ		1	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			1	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
伯爵の魔杖 <small>【悪魔の彫刻が施された黒い杖、この世の金属ではない何かが使われている】</small>	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	44 m	132 m

回避	防護点
2d+ 1	2

HP
88

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	56			
操霊魔法	15	56			
深智魔法	15	56			
神聖魔法	15	56			
召異魔法	15	56			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 56	2d+ 22

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 87

MP
913

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定に+1
耳 ウサギ耳のピアス	
顔 ひらめき眼鏡	
首 聖印(ラーリス)	
背中 姿隠しのマント	
右手 叡智の指輪	
腰 <small>【多機能ベルト:アルケミキット】</small>	
足 サイレントシューズ	
その他 叡智の指輪	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗
【特殊能力】	チェック
【『異界の隙間/消費MP(召喚される魔神のLV+2端数繰り上げ)/1体』:	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
この対象は、MPを消費する事により魔神を召還する	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
この効果は、マナセーブとMP軽減/プリーストでMPの消費を	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
軽減する事が出来る。また魔法拡大/数を使う事も可能	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
召喚される魔神は、この対象を起点に半径500m以内の場所に	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
好みに召還する事が出来る(召喚された魔神は帰還命令が召喚者に	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
降されるまで主人に付き従います)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖
【『魔の宣教師』:この対象が召喚した魔神は	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉘
LV分の剣の欠片がHPにセットされ増加されている	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
また、召還された魔神の精神抵抗,生命抵抗,回避判定,命中判定	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉜

