

キャラクター名  
松野チョコ松

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	絶望
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
宝物 2 4	
葬儀 2 5	
食事	心不全に食べた。それが何で、誰とだったかは覚えていない。けれど、とにかく食べた。美味しかったのは覚えているのに。……でも、ほんの僅かだけ。違和感を感じるのにはなぜだろう。
電話	自分が出たのか、誰かが出たのか。はっきり覚えていないけど、電話が鳴ったのは覚えている。自分は、彼は、その電話をまともに取り合った？……覚えているのは、耳を劈くあの音だけ。
夕暮れ時	記憶がフラッシュバックして、これにて舞台は閉幕だ。幕は下りたが、その隙にすぐそばに立ち、彼を見守る精神体。轟然と、落ちる。これがみんなの求めたラスト。……だからこそ、彼方に守りつづける。燃える思いに気がつかない。
ひとりぼっち	

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	信頼	0 ①②③④⑤	
カラ松	憧憬	2 ①②③④⑤	
一松	恋心	3 ①②③④⑤	
十四松	対抗	2 ①②③④⑤	
トド松	恋心	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		完全捕食		オート			射程0の対象に肉弾攻撃が成功したとき、対象の残りパーツ総数が「判定値-5」以下なら対象は全てのパーツを失う。レキオンには不可
サブクラス		狂鬼		オート			出目+1
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ			ラピッドジャッジダメージマニューバ1つ再使用可能
ポジション		修羅		ジャッジ	狂 1	自身	支援 3
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	0	支援 2
頭		よぶんな目		ジャッジ	1	0~1	支援 2
頭		のうみそ		オート			2
頭		エナジーウサギ		オート			2、装備箇所ダメージをうけたら基本パーツ1つ追加で損傷
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		掃除機 (にくへび)		アクション	3	0	肉弾攻撃 2 + 連撃 2. 一回振り直し可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		バスケット		オート			宝物
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		しんぞう		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1