

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	バロール					
オプション			年齢	16	性別	男
覚醒	素体	衝動	憎悪	初期侵食率	34	%
出自	親の理解	経験	仲間の死	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	0	1			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	4	1	2			7	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
黒星鉄槌	R C	15r+2	7	32 (18+14)		1+2+3+4+6 通常時 コスト11
黒の心臓	R C	19r+2	6	36 (20+16)		1+2+3+4+6 100%超え コスト11
160	R C	22r+2		40		1+2+3+4+6 コスト11
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アルティメイド服 (執事服)				-3	RC+3

所持品	
UGN幹部コネ	
情報屋コネ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
眞井 修二 (ぬくい しゅうじ)	P 信頼	N 不信感		
高山 結城	P 同情	N 不安		
託 士郎 (ことすけ しろう)	P 友情	N 疎外感		
	P 親近感	N 嫌悪		
	P 感服	N 不快感		
	P 慕情	N 恐怖		
	P 尊敬	N 脅威		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト (バロール)	3	2						
効果:								
黒の鉄槌	7	1	メジャー			RC		
効果:	攻撃力+LV*2+2							
因果歪曲	3	3	メジャー		範囲 (選)			
効果:	範囲 (選択に変更)							
黒星の門	7	2	メジャー			シンドローム	ピュア	
効果:	同一エンゲージ×をOにD+LV+1							
黒星粉碎	4	4d10	メジャー	視界	範囲 (選択)	自動	120%	
効果:	LV+5Dのダメージ リア×							
小さき魔眼	7	3	セット	至近	自身	自動		
効果:	ラウンド中、攻撃のダメージ+LV*2							
時の棺	1	10	オート	視界	単体		100%	
効果:	判定前、判定を失敗させる							
時間凍結	1	5	イニシア	至近	自身	自動	80%	
効果:	イニシアチブにメインを行う、行動済でも可							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

彼は生まれた時からオーヴァードだった。いつそれに感染したのかわからない、生まれた時には既に使えていたから。関西で生まれた彼は、その能力を理解した親から、東京へと移動させられた。東京、日本支部支部長の霧谷雄吾と会うために。それから彼はUGNチルドレンになった。理解のある親のもの、幸福に育ってきた彼。しかし、その幸福も、眼界があった。仲間の死。それが彼を苦しめる。いや、彼だけではなかった。彼の周りのチルドレンが苦しむ姿。それを目撃してしまった時彼は…。

それから、強くなる事を選んだ。強く、どんどん強くなることを。仲間の前ではおちゃらけても、敵には容赦しない。そんな人間だ、彼は。