キャラクター名
”絵本の守護者”マリアンヌ・ファン・ティエネン

プレイヤー名

| 種族 | フィー | 種族特徴 | 妖精の加護、浮遊 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 歌い手 | 性別 | | 年齢 | |
| 冒険者Lv | 6 | 経歴 | | | |
| 経験点 | 0 | | | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 5 | 器用度 | 11 | | | 16 | 2 |
| | | 敏捷度 | 10 | | | 15 | 2 |
| 体 | 8 | 筋力 | 3 | | | 11 | 1 |
| | | 生命力 | 4 | | | 12 | 2 |
| 心 | 15 | 知力 | 3 | | | 18 | 3 |
| | | 精神力 | 10 | | | 25 | 4 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| フェアリーテイマー | 6 | | |
| バード | 5 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| 魔法誘導 | 223 p | | p |
| 武器習熟A/スタッフ | IB31 p | | p |
| MP軽減/フェアリーテイマー | 223 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| エルフ語 | ○ | |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| ドラゴン語 | ○ | |
| 魔神語 | ○ | |
| 魔法文明語 | ○ | |
| 妖精語 | ○ | |
| グラスランナー語 | ○ | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

名誉点 所持 0 /合計 0

## 技能

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

## 鎧と盾

| | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|
| 鎧 | | | | |
| 盾 | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | |
| 回避技能 | | 合計値 | 0 | 0 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| マナスタッフ<br>魔力+1、魔法の武器 | 2H | 3 | 1 | 2d+ 1 | 12 | 1 | 13 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---|---|
| 燈滅石 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

| | |
|---|---|
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

所持金 -15600 G

預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 15 m | 45 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 0 | 0 |

| HP |
|---|
| 30 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 8 | 2d+ 10 |

| MP |
|---|
| 43 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 妖精魔法 | 6 | 10 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | |
| | |
| | |
| | |

その他メモ

【燈滅石】
魔法の発動体
この装備を装備した場合肉体と一体化し、転生か神の奇跡でなければ外れることはなくなる。
装備者の全技能レベルは現レベルの2倍-1となり、装備者がHPにダメージを受ける際は全てMPダメージに変換される。技能レベルが上昇した分戦闘特技・技能習得技も習得してよい。装備者のMPが0になった場合この装備は破壊され、装備者の全技能レベルを1にする。この技能レベル低下は永続的なものであり、転生するかコール・ゴッドで慈悲を乞わぬ限り治癒することはない。魔改造と同じ扱いである。

【燈滅石使用時の妖精魔法】
B2222B3

2世代前の妖精千年祭の際から続く図書迷宮を守り続けている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟