キャラクター名: ダリル・ローレンツ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	680		のめりこむ趣味がある		
			両親に愛されて育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	7		26 + 1	4
		敏捷度	12	4		25	4
体	9	筋力	10	3		22	3
		生命力	2	2		13	2
心	4	知力	4	1		9	1
		精神力	11	2		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
スカウト	1		
レンジャー	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ライダー	2		

戦闘特技

治癒適性	2122 p		p
精密射撃	218 p		p
武器習熟/クロスボウ	221 p		p
鷹の目	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	10	10	9

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー（非金属）		20	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレインクィン 射程40m	2H	20	-1	2d+ 9	11	9	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ	デクスポ
背中	ウェポンホルダー	
右手	器用の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	器用の指輪	

その他メモ

元冒険者の両親の元に生まれた男、ダリル・ローレンツ。
子供の頃から狩猟が趣味で、自分でとった獲物をさばいて食べていた。
しかし、狩猟のとき、獲物と間違えて同じ村の猟師を撃ってしまい、殺しかけてしまった。
村にいずらくなったダリルは、両親に書置きを残して村を出て冒険者となった。

人を誤射してしまった経験から、何事も慎重に行動するようになった。

最終話でエルフィンを騎獣にした
名前：Elfin
種族：魔神？　レベル：2～5
知能：そこそこたかい　知覚：知覚：魔法　言語：交易共通語

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ダリル・ローレンツ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食7日分	○□□○□□
太矢<12本>x5	○□□○□□
鏑矢x3	○□□○□□
銀の太矢x3	○□□○□□
魔法の太矢x3	○□□○□□
閃牙の太矢x3	○□□○□□
マテリアルカードA（金）x10	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x25	○□□○□□
火縄壷	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
くさび10本セット	○□□○□□
フック	○□□○□□
ロープx10	○□□○□□
インクx5	○□□○□□
羊用紙x10	○□□○□□
使いやすい調理セット	○□□○□□
テント（6人分）	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ストーン	○□□○□□
	○□□○□□
シェルシールド	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔府+1x3	○□□○□□
月光の魔札+2	○□□○□□
デスクタリティポーションx2	○□□○□□

所持金: 3670 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数
使いやすい調理セット	5

名誉点 所持 201 /合計 206