

キャラクター名 フェリシア・イーストウッド プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	24
冒険者Lv	6	経歴	かつて大嫌いだったものが今は大好き		
経験点	1430		溺れたことがある 未だ恋をしたことがない		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	5		18 + 2	3				
体	15	敏捷度	8	6		21 + 1	3	マジテック	2		
		筋力	3			18	3	スカウト	1		
		生命力	6	5		26	4	エンハンサー	1		
心	8	知力	9	1		18	3	アルケミスト	1		
		精神力	10	2		20	3	ライダー	3		

戦闘特技		能力値	備考
魔力撃	IB39	p	p
ブロック	IB31	p	p
回避行動	IB29	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
攻撃阻害	
HP強化	
高所攻撃	
クリティカルレイ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点
アラミドコート	カイトシールド	15	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能		ファイター		合計値
				13
				3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソードOM+1 <small>魔法の武器化した</small>	1H両	18	1	2d+ 10	10	10	18										
ナイフ <small>射程10m 個数：1本(予備武器)</small>	1H投	1		2d+ 9	10	9	1										
ストーン <small>射程10m 個数：いっぱい</small>	1H投	1		2d+ 9	12	9	6										
ブレードスカート <small>反撃用データ</small>				2d+ 9	10	9	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	22	66	2d+ 13	3	46

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6/X	2d+ 4	2d+ 10	2d+ 9	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品		説明
頭	キャスケット	立ち絵には無いがよくかぶっている
耳		
顔	マジスフィア小	OP：ヒルバレ
首	聖印/シーン	アリ技能を取る予定は一切ない
背中	マジスフィア大	OP：マナサ/タゲサ/エイド
右手	アルケミーキット	
腰	ブレードスカート	2nd武器庫ドロップ(ものし) →譲り受ける
足	ガンスリンガー	
その他	腕輪/器用度	

装備品		説明
左手	指輪/敏捷	これを割る時はよっぽどの時である

— その他メモ —

【キャラクター概要】
 属性：悲壮な過去をもっともしない正ヒロインタイプ
 性格：明るい。ポジティブシンキングを是とする。
 癖：慎重な判断が求められる場面では「ま、いっか！」と深く考えずに流す癖がある
 メノンちゃんから責任感を取り去ったイメージに近い。
 ナイトメアCOは物語開始時点では一切していない。

【略歴】
 ドワーフ生まれのナイトメア。
 出生時に母親は死亡、父親がなんとか御魔化しつつ育てるも明らかに身体が大きいののでバレる。
 ムラハチ状態で19年も心労が祟ってデッドエンド。

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉓
 ㉔
 ㉕

