キャラクター名: ロシュ・フォー

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	趣味人	性別	男性	年齢	16
冒険者Lv	1	経歴	かつて信頼できる友人がいた		
経験点	29000		大きな失敗をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	4		24	4
		敏捷度	7	5		22	3
体	10	筋力	2	8		20	3
		生命力	4	6		20	3
心	10	知力	7	6		23	3
		精神力	9			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト/ルル=ロウド	1		
セージ	1		
バード	1		

戦闘特技

	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	5	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	4	0

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	

所持金 51200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 4	0

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

適宜修正予定　データ作りかけ

多分、何か失敗して人間関係がダメになって故郷を去った感じ。
蛮族寄りになろうと思ったけど何かちげー、となってあるきまわってたのではないかな。

装備は悩むことにします、

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟