

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	男
称号クラス				年齢	19
種族	ヴァーナ：狼			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	一般人			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	8	12	7	10	9	8
ボーナス	2	2	4	2	3	3	2
クラス修正	0	1	1	0	2	1	1
他修正							
能力値	2	3	5	2	5	4	3

HP	30
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	楽器								
能力値			3	0	5	0	4	10	7
スキル								1	5
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	4	5	8	4	10	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
筆記用具	

現在重量： 4
 最大重量： 8
 所持金： 19
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知の判定に+[1d]する 失敗してもトラップは作動しない								
インベナム	1	4	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果： メインプロセスの武器攻撃で敵に対して[1]でもダメージを与えたとき[毒(SL)]を与える								
スティール	1	3	ダメージロールの直後	-	自身	自動成功		ダメージにSL回復可能
効果： 攻撃したエネミーのドロップ品を一つ得る 通常通りドロップ品決定ロールを行う								
カプリチオ	1	4	メジャーアクション	20m	範囲	呪歌判定		
効果： シーン終了まで対象の【行動値】に+[SL*2]する								
ディスコード	1	4	ダメージロールの直前	20m	単体	自動成功		ダメージにSL回復可能
効果： 対象のダメージロールの直前に使用 その攻撃ダメージを+[(SL)d]する このダイスはこのスキルの使用者自身が振る このスキルは自身を対象にできない								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： スキルのリアクションで行う【精神】判定に+[1d]する								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

--