

キャラクター名 エッツェル・レード
プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	73
冒険者Lv	2	経歴	かつては貴族だった		
経験点	500		銃で撃たれたことがある 長い船旅をしたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6			11	1	コンジャラー	2		
敏捷度	9			14	2	セージ	1		
筋力	3			15	2				
生命力	6			18	3				
知力	12			25	4				
精神力	8			21	3				

魔法拡大/数	226	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値 0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ステータス												
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 1	12	0	10													
				2d+																
				2d+																

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/>
非常食 1週刊	○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/>
	○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/>
	○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/>
	○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/>
	○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/>
	○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/>

所持金		780	G	預金・借金		G
-----	--	-----	---	-------	--	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	14 _m	42 _m	2d+ 0	3	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	27

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —
 貴族の家系でなぜか生まれてしまったナイトメア。それ故に昔から親にも避けられ暗殺されかける(銃)その後船に乗りザルツ地方までやってきた。
 自動失敗チェック
⑤
⑩
⑱
㉔
㉔
㉔
㉔
㉔