

キャラクター名  
アビス・イング

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7			14	2
	敏捷度	8			15	2
体	筋力	10			17	2
	生命力	11			18	3
心	知力	9			16	2
	精神力	7			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
シューター	1		
マギテック	1		
スカウト	1		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	3	3
シューター	1	3	3	3

鎧と盾		必要		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	服		7				3
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	フェンサー			合計値	3	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペントインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 3	11	3											
ダガー	1H	3		2d+ 3	9	3	3										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>																	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>																	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>																	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>																	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>																	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>																	

所持金	870	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 3	3	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 4	2d+ 3	17

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	ベンダント(マギスフィア)
背中	
右手	
腰	ベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	
	弾 12発

その他メモ	自動失敗
コロニーに住んでいる青年。両親はすでに他界しており、今はお世話になっている親戚のお店を手伝っている。父は軍人だったが、数年前に亡くなっている。遺品と一緒に預かった機体「エイビス」を形見と思っているが、置き場に困っている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
機体名 エイビスリヒト	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
ロックが外れ、元々の性能にもどった機体。今までとは段違いの性能で、機動力、照準値が大幅に上がっている。武装は両手にガンソードを持ち、弾数もハンドガンより増えて10発となる。近距離から中距離での戦闘を得意とする機体へ変貌した。さらに、主兵装が少ないことを利用し、ミサイルポットやグレネードなどのサブ武装を積めるのもこの機体の利点ではある。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔