キャラクター名
朝日 凶夜（アサヒ キョウヤ）

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	？？？
オプショナル		年齢	見た目15歳	性別	男
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	36 %
出自	最後の希望	経験	勧誘	邂逅	？？？

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	1	1			4
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	9		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
必中の弓	ＲＣ	4r		11		射撃の達成値+10.射撃攻撃の際ダイスペナルティを受けない。攻撃を外せば暴走
ミドルコンボ	ＲＣ	10r		41		
クライマックス	ＲＣ	10r		71		黒の鉄槌+黒星の門+アンプリフィケイション

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：情報屋	
ウェポンケース	
カジュアル	
携帯電話	
思い出の一品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
ロイス「遺産継承者：必中の弓」	P	N		
：孤独を怨んだ少女ファラ	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 5	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	Cr値ーLv							
巨人の斧	5	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	攻撃力[Lv×3]。ダイス-2個							
黒星の門	5	2	メジャー	-	-	-	ピュア	
効果：	ダイス+[Ｌｖ+1]。同じエンゲージのキャラを対象に出来ないと書かれていても対象に出来るようになる							
因果歪曲	2	3	メジャー	-	範囲（選択）	-	-	
効果：	対象を「範囲（選択）」に変更。1シナリオLv回。同じエンゲージのキャラを対象に出来ない							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動成功	100↑	
効果：	対象の判定を失敗させる。1シナリオ1回。							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動成功	RB	
効果：	衝動判定のダイスを+Lv個。浸食率基本値を+5							
オリジン：レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動成功	RB	
効果：	[精神]を使用した判定の達成値を+[Lv×2]							
暴君の槌	5	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[Ｌｖ×3]。バッドステータスかバロールのエフェクトを受けている対象にのみ							
黒の咆哮	5	4	メジャー	-	-	対決	80↑	
効果：	攻撃力[Lv×4]。ダイス-2個							
灰色の庭	5	3	セット	視界	単体	自動成功	-	
効果：	そのラウンドの間、対象の行動値を[Lv×3]する							
コズミックインフレーション	4	2	セット	-	範囲（選択）	-	ピュア	
効果：	対象を「範囲（選択）」に変更。1シナリオLv回。							
ディメンションゲート	★	3	メジャー	至近	効果参照	自動成功	-	
効果：	ゲート（どこでもドア）を作る							
魔王の時間	★							
効果：								

[設定]