

キャラクター名  
深渡 永蛇(ミワタリ エイタ)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	警備員
オプション			年齢		性別	
覚醒	償い	衝動	妄想	初期侵食率	32	%
出自	犯罪者の子	経験	大勝利	邂逅	秘密	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	1	0			1	行動値	9
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	9
精神	4	0	3			7	戦闘移動	14
社会	3	0	0			3	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:手配師	
思い出の一品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス:復讐者	P	N		
喰井 業	P 庇護	N 恐怖		
東阪 時臣	P 信頼	N 劣等感		
銀の雨事件の犯人	P 好奇心	N 脅威		
デュアルカラミティ	P 好奇心	N 侮蔑		
藤鳴 未来	P 信頼	N 恐怖		
寝巻 月子	P 信頼	N 不信感		

最大財産P: 8    残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
天性のひらめき	3	4	メジャー	-	-	-	-	
効果: 能力判定・技能判定のクリティカル値を-Lv(下限値7)								
ジャミング	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定ダイスを-Lv 1ラウンドに1回								
生き字引	1	2	メジャー	至近	自身	-	-	
効果: [意思]で様々な情報判定を代用できる。情報収集判定のダイスを+Lv個								
復讐の領域	1	4D10	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果: 受けたダメージを全部お返し 1シーンに1回								
奈落の法則	3	4	セットアップ	至近	範囲	自動	-	
効果: そのラウンド中の判定のクリティカル値を+1 1シナリオにLv回								
雨粒の矢	1	3	メジャー	視界	シーン	RC	-	
効果: 攻撃力+Lv×2 射撃攻撃 コンセントレイト使えない								
戦術	2	6	セットアップ	視界	シーン	自動	-	
効果: メジャーアクションダイス +Lv個 自身を対象に出来ない								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

落ち着いた物腰と穏やかな性格。  
街を守ることを最優先としている。自らの能力で街全体に領域を張っている。  
基本的に他人の呼び方は〇〇君。  
「戦闘は苦手なんだ。平和的な解決方法でいきたいなあ」

私は復讐者だった者だ。この業は食べられてしまった。  
この微かに燻ぶった火を残して。