キャラクター名
エメラルド・ソーサー

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	17
種族	エルダナーン			**境遇**	平凡
出自（効果）	魔術師			**目標**	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	8	16	7	12	7
ボーナス	2	2	2	5	2	4	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	2	7	3	6	3

HP	25
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			2	0	2	0	6	5	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	0	2	4	6	5	7 m
総計(左)			2	0					
総計(両)			2	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 3 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
MPポーション	

現在重量： 2		
最大重量： 14	所持金： 175	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定+1d								
ストーンスキン	1	5	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果： 物理防御力+5								
サモン・シームルグ	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果： HPを[２D+CL*2]回復								
サモン・ファーヴニル	1	9	メジャー	20m	範囲（選択）	魔術判定		
効果： 2d+5の無属性の魔法ダメージ								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
モンスタ＾ロア	1		パッシブ		自身			
効果： エネミー識別の判定に＋１ｄ								
マジックノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果： 魔術に関する知識の知力判定に＋１Ｄ								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ーーーーーーー昔アーシアンのお兄さんに聞いた昔話....英雄と呼ばれる者がお姫様を悪者から助け、幸せに終わるあの話。小さかった私はその話に憧れ、そして、英雄になると決意したのだ。～英雄の前日譚～
将来英雄になった時、冒険譚として本にするため、今日から日記をつけようと思う。（2016/12/23）