

キャラクター名

プレイヤー名

アハト

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	バートル	Lv.1:	バートル	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自 (効果)	英雄			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	19	12	9	9	9	9	12	
ボーナス	6	4	3	3	3	3	4	
クラス修正	1	2	2	0	0	1	0	
他修正	1							
能力値	8	6	5	3	3	4	4	

HP	78
MP	45
フェイト	6

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	伝承武器/両/11	至近		13				-2	
左手									
頭部	ヒューリンバンダナS 1			1	1	3			
胴部	ブレストプレートS 1				-1	9			-1
補助	クイックバンド							2	1
装身具	手入れ道具								
	能力値		6	0	5	0	4	8	13
スキル									
その他									
	総計(右)		6	14					
	総計(左)		6	1	5	12	4	8	13
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	3			3	+ 2 d	筋力のクリスタル
トラップ解除	6			6	+ 2 d	対抗：スリップのクリスタル
危険感知	3			3	+ 2 d	ポジションホルダー
エネミー識別	3			3	+ 2 d	バックパック
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	MPポジション*4
魔術判定					+ d	ハイMPポジション*2
呪歌判定					+ d	ハイHPポジション*2
錬金術判定					+ d	
現在重量：	5					
最大重量：	24	所持金：	94	預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	作成時にフェイト+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スラッシュブロー	2	3	DR直前	-	自身	自動		
効果：	ダメージ+[(SL*2)D]。シーン1回							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果：	白兵ダメージ+【筋力】							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動		
効果：	対象：単体※に変更。ダメージ+[CL*10]							
アームズマスタリー：槍	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	槍攻撃命中判定+1D							
ライトニングライド	3	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	【行動値】、【移動力】に+[(S+*2)+2]							
ライドファイト	3	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	武器命中判定+SL、ダメージ+[SL*2]							
ボディドライブ	1	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果：	使用条件：騎乗のスキル使用可能。シーン終了まで持続。							
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	能力基本+3							
ブrouストライカーI	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動	-	
効果：	スラッシュブロー使用回数+1。1シナリオ1回。							
フェイス：グライアイン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	攻撃ダメージ+2							
ファーマシー	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	ハイHPポジション*2							
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	最大HP+CL							
効果：								

1Lv バッシュ2、アームズマスタリー：槍、ボディドライブ、ライトニングライド1

伝承武器  
継承：運命（フェイト使用上限+1）  
伝承：挑発の武具（逆上）  
特徴：陰鬱（暗い雰囲気）  
宿命：代償