

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|------------------|----|--------|-------------|-------|------|
| シンドローム | モルフェウス サラマンダー | | ワークス | レネゲイドビーイングA | カヴァー | |
| | キュマイラ | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | | | 性別 |
| 覚醒 | 探求 | 衝動 | 嫌悪 | | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | 転生体 | 経験 | 仲間との接触 | | 邂逅 | 借り |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 29 |
| 肉体 | 3 | 1 | 0 | | | 4 | 行動値 | 5 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 5 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 10 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | 1 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-------------|----|------|----|------|----|---------------------------------|
| インフィニティウェポン | | 0 | 3 | Lv+7 | | |
| | 白兵 | 8r+5 | | 8 | | オリジン使用後。侵食率7、クリティカル8、使用後3のHPロス。 |
| | 白兵 | 7r+5 | | 8 | | 同上。侵蝕率10。装甲無視。 |
| | 白兵 | 5r+5 | | 12 | | 同上、装甲無視。侵蝕率14。 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | |
|------|---------|---------|-------|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム消費 |
| 神格 | P | N | |
| 仲間 | P 親近感 | N 不安 | |
| 加納美鳥 | P 有為 | N 憐憫 | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|-------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:サラマンダー | 2 | 2 | メジャー | | | シンドローム | | |
| 効果: クリティカル値をレベル分減少。 | | | | | | | | |
| カスタマイズ | 2 | 2 | メジャー | 武器 | | 白兵、射撃 | | |
| 効果: 組み合わせた判定のダイスを+Lv | | | | | | | | |
| インフィニティウェポン | 1 | 2 | マイナー | | | 自動成功 | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | | | | | | | |
| 効果: 衝動判定のダイスをレベル分増やす。 | | | | | | | | |
| オリジン:ヒューマン | 1 | 2 | マイナー | 至近 | | 自動 | | |
| 効果: このシーンの間、あらゆる判定に達成値を+レベル。 | | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 1 | 1 | マイナー | | | 自動 | | |
| 効果: シーンにレベル回、戦闘移動を自由に行える。 | | | | | | | | |
| クロスバースト | 1 | 4 | メジャー | | | シンドローム | 80↑ | |
| 効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+Lv×4する。ダイスは-2。 | | | | | | | | |
| 炎神の怒り | 2 | 3 | メジャー | | | 肉体系 | | |
| 効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+Lv+1する。そのメインプロセス終了後、HPを3点失う。 | | | | | | | | |
| パーフェクトコントロール | ★ | 4 | オート | 至近 | | | 80↑ | |
| 効果: 判定値に+10、HPを-5。シーン1回。 | | | | | | | | |
| 壁抜け | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 効果: | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|