キャラクター名: アレス・エンフォード

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴	B4-2 大喧嘩したことがある		
経験点	130		A4-2 裏切られたことがある		
			A4-1 投獄されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	1		16 + 2	3
		敏捷度	7			14	2
体	15	筋力	5	2		22 + 2	4
		生命力	2			17	2
心	8	知力	9			17	2
		精神力	12	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	6	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		7	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 7	12	9	0										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 8	10	9	10										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2655 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 7	0

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 37 /合計 37

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	フード付き
右手 怪力の腕輪	赤色
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	緑色

その他メモ

人間生まれのナイトメア。

ナイトメアということで生まれた時から周りから忌み嫌われる。
ナイトメアという身分を隠し生きていた時、とある町で気の合う人間の男に出会った。
心を開き、ナイトメアであることを打ち明けた時、その男に裏切られる。
荒んで牢獄に入れられるような経験をしたりもした。

それからは人のなんて信じず自分一人で…と思ってはいるがどこか信じたい気持ちもある。

人と関わらず生きてきた故に人からの気持ちを素直に受け入れられないときがある。
それと、あまり相手の気持ちを考えずに思ったことを言う。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟