

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	21
種族	ヴァーナ：狼			境遇	略奪
出自 (効果)	英雄			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	7	12	6	10	6	9
ボーナス	4	2	4	2	3	2	3
クラス修正	1	2	2	1	0	0	0
他修正							
能力値	5	4	6	3	3	2	3

HP	35
MP	29
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			4	0	6	0	2	9	10
スキル								1	5
その他									
総計(右)			4	6					
総計(左)					6	3	2	10	15
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量： 12
 最大重量： 17
 所持金： 90
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	登攀や跳躍の【筋力】判定に+[1d]する							
オートガード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】に+[SL*2]、【魔法防御力】+[SL]する							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	そのメインプロセスで行う白兵攻撃に+【筋力】する							
ブラッディフィート	1	5	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果：	そのメインプロセスで行う【命中】判定に+[1d]する							
スタントフライング	1	3	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果：	シーン終了時まで飛行状態になる その間【移動力】に+[SL*5]mする							
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	交渉や説得の【精神】判定に+[1d]する							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

現在重量： 12
 最大重量： 17
 所持金： 90
 預金・借金：