

キャラクター名
アデル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	21
冒険者Lv	13	経歴	かつて信頼できる友人がいた		
経験点	1500		大切な約束をしている 魔物を倒したことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	16	2	33	5
体	15	敏捷度	6	8		21	3
		筋力	5	4		24	4
心	8	生命力	4	11		30	5
		知力	12	16	2	38	6
		精神力	7	9		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	13		
コンジャラー	7		
レンジャー	9		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	マルチアクション	IB39 p
投げ攻撃	225 p	足さばき	IB29 p
カウンター	2120 p	武器習熟S/格闘	IB31 p
鎧貫き	IB39 p	魔力撃	IB39 p
バトルマスター	3143 p		p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
投げ強化	IB30 p		p
踏みつけ	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼryフット	
マッスルベア	
ビードルスキン	
デーモンフィンガー	

名誉アイテム	点数
武器専用化*2	100
ガオン	50
巨獣頭槌	20
爆撃投獣	20
猛進獣殺	20
名誉点所持	1390 /合計 1600

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	13	18	16	17	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	17	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
イーゼルグリップ	2H	4	1	2d+ 19	12	21	23											
投げ命中+1した武器OM3 専用化																		
パワーアングル	1H#	13	-1	2d+ 17	9	21	18											
OM3 足 専用化				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
魔晶石5点x2	○□□○□□
ヒーリング+1x6	○□□○□□
器用の腕輪x2	○□□○□□
香水x5	○□□○□□

所持金	-48510	預金・借金	G
-----	--------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	21 m	63 m	2d+ 17	0	69
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 18	2d+ 17	45	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	13			

装備品	説明
頭	
耳	魔法の発動体
顔	異形の仮面 異貌中HP5 MP2回復
首	
背中	
右手	知力の腕輪
腰	真・ブラックベルト 80名誉 防護2
足	
その他	

装備品	説明
左手	器用の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛
-------	---