

キャラクター名 風凜(カリン)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン エグザイル		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	剣
	オプショナル		年齢	不明	性別	女性
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	160	%
出自	使命	経験	別離	邂逅	今だ成らず	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	4	1	調達	8	
運転:			芸術:			知識:			情報: 裏社会	615	4
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
高速振動ブレード	白兵	4r+6		12		マイナー消費で使用可能
	白兵	8r+16				
	白兵	13r+25		22		10dx+25
	白兵	17r+35				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 手配師	
思い出の一品	
情報収集チーム	
デモンズシード	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
起源種	P	N		
何時かの誰か・・・(YE)	P 懐旧	N 悔悟		
未来の主(RE)	P 好奇心	N 不安		
凶夜	P 親近感	N 憐憫		
音無 凜薙	P 期待	N 不安		
すさのを	P 好奇心	N 恥辱		
ヴァルトーゼ	P 憎悪	N 殺意		

最大財産P: 20 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動		
効果:	衝動判定のダイス+LV個							
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	シーン間(精神)を使用した判定の達成値+(LV×2)							
コンセントレイト(エグ)	2	2	メジャー	-	-	-		
効果:	C値-LV							
爪剣	4	3	メジャー	武器	単体	対決		
効果:	攻撃力+(LV×2) 対象のドッジのダイスド-1							
貪欲なる拳	3	3	メジャー	武器	-	対決	4	
効果:	ダイス+(LV+1)個							
居合	5	3	メジャー	-	-	-	6	
効果:	達成値+(LV×2) ラウンド1回							
吠え猛る爪	1	2	メジャー	武器	-	対決	7	
効果:	装甲無視 攻撃力-(5-LV)							
かまいたち	1	2	メジャー	視界	-	対決		
効果:	射程を視界に変更 攻撃力-5							
マシラのごとく	4	6	メジャー	-	単体	対決	80	
効果:	攻撃力+(LV×10) ダイス-5 シナリオ1回							
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動		
効果:	判定直前にダイス+5個 ラウンド1回							
ウィンドブレス	3	2	オート	視界	単体	自動		
効果:	判定直前に達成値+(LV×3)							
融合	1	2	セット	至近	単体	自動	120	
効果:	重圧下でも使用可 効果はEA15P参照							
死神の疾風	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	120	
効果:	行動値+10 ダメージに+3D シーン終了か攻撃で終了							

過去に鑄造された聖剣がレネゲイドビーイングとなった姿
 自身を扱うに相応しい主を探し全国を旅(密航)している
 何度かこれは!という人物にも出会ったが、扱いきれず皆死亡した
 その中の一人に貰ったリボンを何故か大事に使っている
 過去にはそれなりに笑う性格だったが、今は鳴りを潜め余り感情を表に出す事がない

「赤き心 風を纏いて 契り籠ん」

