キャラクター名

トド松

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	11歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	18

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(本)	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松兄さん	憧憬	3	①②③④⑤	
チョロ松	依存	2	①②③④⑤	
一松	保護	2	①②③④⑤	
十四松	恋心	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用したら使用。移動１
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定の出目に＋１切断判定−1．毎ターン終了時及びバトルパート終了時に任意のパーツを損傷する
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを自分が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		死に続け		ラピッド	なし	自身	損傷している基本パーツを一つ修復する
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定の出目＋１
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		オート	4	自身	移動２
腕		単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵攻撃１＋切断１連撃１
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えたときのみ。白兵、肉弾ダメージ＋１
胴		せぼね		アクション	1	自身	同一ターンの次カウントでのマニューバ１つのコストを−１（最低０）する
胴		アバラ		オート	なし	なし	なし
胴		アバラ		オート	なし	なし	なし
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート後、このパーツと基本パーツ一つを修復してよい
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１＋切断無効化
胴		本		オート			
脚		ほね		オート	3	自身	移動１
脚		あし		オート	1	0	妨害１
脚		ほね		オート	3	自身	移動１
腕		トランペット		オート			