キャラクター名: トウヤ（モフぐるみ）

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	薬師	性別	***	年齢	***
冒険者Lv	1	経歴	アンベルが憧れの冒険者に似せた、どことなくリーダー感のあるぬいぐるみ		
経験点	2500		他のぬいぐるみに負けないくらいモフモフしている		
			魔改造された事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	1			9	1
		敏捷度	1			9	1
体	6	筋力	1			7	1
		生命力	2			8	1
心	8	知力	8			16	2
		精神力	2			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	1		

戦闘特技

かばう	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
11

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 2	2d+ 2

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

かつて傭兵をしていたアンベルの母は元々洋服屋の娘だったため裁縫が得意で、暇さえあればモフモフしたぬいぐるみ（以下モフぐるみ）を作っているため、家にはおびただしい数のタビットのモフぐるみがある。
母が作っている所をよく見ていたためアンベルもぬいぐるみやモフぐるみが作れるが、作る速さは母に比べて遅い（というか母の作業スピードが高度を通り越して病気のレベル。とある冒険者と別れる前日に、100個ほどぬいぐるみを作って渡したとか。）
ぬいぐるみがよりモフモフになる秘伝を母から受け継いでいるが、それをすると元のぬいぐるみと同じくらいの費用とかなりの時間が上乗せされる。具体的に何をしているのかは謎であり触れてはいけない部分・・・かもしれない。

市場に並んでいた特大のタビットぬいぐるみを見つけて衝動買い、せっかくだからとデコレーション用や魔改造用の素材を買い込んだため、普通のぬいぐるみの3~5倍以上の出費になってしまった。反省はしていない。
家にある大量のモフぐるみはアンベルの作ったモフぐるみを10歳ほど少し若くしたような感じ（アンベル談、普通の人は見てもまず違いが分からない）。アンベルによってモフぐるみに改造されたそれはかなりモフモフしているが、モデルとなったタビットを全身で触った時の感触

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟