0										
内容										
発狂時ペナルティ										
パーツとして所持。破壊で狂気点+1										

未練										
対象	種類	狂気点		狂気点		発狂時ペナルティ				
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1						
		3	12345							
		3	12345							
		3	12345							
		3	12345							
		3	12345							

	マニューバ											
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果					
ポジション		半壊		オート	なし	自身	ターン終了時、たからもの破損時に狂気点が増えない					
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1						
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	切断・連撃・全体攻撃の効果打消					
サブクラス		蠢く肉片		オート	0	0~2	妨害3。ダメージを受けているときのみ使用可					
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1、毎ターン終了時・戦闘終了時パーツ1つ損傷。					
		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復					
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動值+1					
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2					
頭		のうみそ		オート			2					
頭		めだま		オート			1					
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1					
腕		サバイバルナイフ		アクション	2	0	白兵攻擊2					
腕		二丁拳銃		オート								
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1					
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1					
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1					
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動值+1					
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	戦闘終了後、このパーツと基本パーツ1つ修復可					
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1					
胴		はらわた		オート								
胴		はらわた		オート								
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1					
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1					
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1					