

キャラクター名
チヒロ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	ターン終了時、たからもの破損時に狂気点が増えない
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	切断・連撃・全体攻撃の効果打消
サブクラス		蠢く肉片		オート	0	0~2	妨害3。ダメージを受けているときのみ使用可
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1、毎ターン終了時・戦闘終了時パーツ1つ損傷。
		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		サバイバルナイフ		アクション	2	0	白兵攻撃2
腕		二丁拳銃		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	戦闘終了後、このパーツと基本パーツ1つ修復可
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1