

キャラクター名
ルチル・アクアマリン

プレイヤー名

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	呪術師	性別	なし	年齢	5年
冒険者Lv	3	経歴	引きこもっていた事がある。		
経験点	100		目標としている人がいる。 忘れられない恐怖を体験した事がある。		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9			16	2
体	1	敏捷度	4			11	1
		筋力	12	1		14	2
心	11	生命力	7			8	1
		知力	6			17 + 1	3
		精神力	16			27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
セージ	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	1B39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
怒涛の攻陣 I	
幸運は勝ち戦を授ける	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ソフトレザー	筋力	7	防護点	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能				合計値	0 5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスティックロッド	0	0	0	2d+ 0	0	0	0										
魔法の発動体が付いている。																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 7

MP
51

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	割ると知力+13

その他メモ

地表へと生まれ落ちたその場所は街とは大分離れた人族の集落の近くであった。そこで、その村人と交流をしようと近付くのだが、フロライトという種族を知らない村人達に蛮族と間違えられしまい、拘束され虐待を受ける。ある時スキをつけて逃げ出すことが出来るが、人族を恐怖し当ても無く1人流浪の旅をする。ある時魔物の群れに襲われ命からがら逃げのり崖から落ち意識を失ってしまう。気が付くと、オカマのドワーフがそこに居た。オカマのドワーフは自らの家までルチルを連れて手当をしてくれていたのだ。最初はトラウマから心を開けず引きこもり勝ちだったのだが徐々に温かいオカマのドワーフに心を開き、そして人族にも心を開いていった。そしてルチルにとってそのオカマは命の恩人であり目標の人物となった。

旅の目的はフロライトの知名度を上げて蛮族に間違われる事件をなくすこと。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

