キャラクター名: ニューヤ

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | シーフ | **Lv.1:** | | **レベル** | 3 |
| **サポートクラス** | バイキング | **Lv.1:** | バイキング | **性別** | 女 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 16 |
| **種族** | ヴァーナ | | | **境遇** | 大成功 |
| **出自** (効果) | 冒険者 | | | **目標** | 金銭 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 9 | 9 | 21 | 6 | 15 | 6 | 8 |
| **ボーナス** | 3 | 3 | 7 | 2 | 5 | 2 | 2 |
| **クラス修正** | 0 | 2 | 2 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 3 | 5 | 9 | 2 | 6 | 2 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 45 |
| **MP** | 38 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ファインダガー | 至近 | 0 | 6 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | ファインダガー | 至近 | 0 | 6 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | 手入れ道具 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 5 | 0 | 9 | 0 | 2 | 15 | 8 |
| スキル | | | | 2 | | | | | |
| その他 | | | | 1 | | | | | |
| **総計(右)** | | | 5 | 9 | 9 | 4 | 2 | 15 | 8 m |
| **総計(左)** | | | 5 | 9 | | | | | |
| **総計(両)** | | | 5 | 15 | | | | | |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 3 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 3 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| | |
| バックパック | |
| 冒険者セット | |
| | |
| MPp*2 | |
| HPp*2 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量： 9

最大重量： 14

所持金： 0

預金・借金：

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アクロバット | ★ | - | pv | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 猫族、作成時に敏捷基本値に+3 | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | Ma | 武器 | 範(選) | 命中 | | |
| 効果： | 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL | | | | | | | |
| アンビデクスタリティ | 1 | - | pv | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 両手の短剣を合算 | | | | | | | |
| AM：短剣 | 1 | - | pv | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 選択した種別の命中+1D | | | | | | | |
| アクアスタンス | 1 | 3 | set | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 遊泳状態になり、ﾍﾟﾅﾙﾃｨを受けない。 | | | | | | | |
| セルフプライド | 3 | - | pv | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 遊泳状態時、DR +[SL]D | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | - | efect | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果： | ｽｷﾙの効果を打ち消す。ｼﾅﾘｵ1回 | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | - | pv | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 回避+1D | | | | | | | |
| フェイント | 1 | 4 | ma | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 行う武器攻撃の回避-1D | | | | | | | |
| メイルシュトローム | 1 | 6 | bDR | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 白兵を〈水〉ﾀﾞﾒ、DR +[SL*2]D ｼｰﾝ1回 | | | | | | | |
| リムーブトラップ | 1 | - | pv | - | 自身 | - | | |
| 効果： | トラップ解除+1D | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | - | pv | - | 自身 | - | | |
| 効果： | トラップ探知+1D | | | | | | | |
| トレーニング：敏捷 | 1 | - | pv | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 基本値+3 | | | | | | | |
| フェイス：グランアイン | 1 | - | pv | - | 自身 | - | | |
| 効果： | ﾀﾞﾒｰｼﾞ+2 | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

街中のゴロツキ