キャラクター名
カフィネ＝ウェーシア

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	18
種族	エルダナーン			**境遇**	傷病
出自（効果）	魔術師			**目標**	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	10	12	9	20	7
ボーナス	4	3	3	4	3	6	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正						2	
能力値	5	4	5	4	4	9	2

HP	79
MP	77
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	覚醒の爪	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	スニーキングスーツ					8			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	5	0	9	9	10
スキル	《ｱｲｱﾝﾌｨｽﾄ》＋《ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞ》＋《ｳｪﾎﾟﾝﾌｫｰｶｽ》		5	19					
その他									
総計(右)			10	30	6	12	9	10	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4	1		5	＋ 3 d
トラップ解除	4	1	1	6	＋ 3 d
危険感知	4	1		5	＋ 2 d
エネミー識別	4			4	＋ 2 d
アイテム鑑定	4			4	＋ 2 d
魔術判定	4			4	＋ 2 d
呪歌判定					＋ d
錬金術判定					＋ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ＨＰポーション	
ＭＰポーション	
毒消し	
ベルトポーチ	
MPポーション(マジカルハーブ)	
ハイMPポーション	
高級ルビー	
バーストルビー	

現在重量： 16		
最大重量： 20	所持金： 74	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果： 回避判定+1D。								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功		
効果： パッシブ以外のスキルを一つ打ち消す。シナリオ1回。								
アームズマスタリー：格闘	1		パッシブ		自身		格闘	
効果： 命中判定+1D。								
アイアンフィスト	1		パッシブ		自身			
効果： 武器攻撃ダメージに+【精神】。								
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中	格闘	
効果： 対象の物防・魔防を0としてダメージ計算する。								
スペシャライズ：格闘	5		パッシブ		自身		格闘	
効果： 格闘武器を使用した命中判定+SL、ダメージ達成値+SL。								
バイタルフォース	3	3	マイナー		自身	自動成功	格闘	
効果： ダメージ+[(SL)D]。								
ワンツーブロウ	3	3	判定直前		自身	自動成功	格闘	
効果： 白兵攻撃時、命中判定+1D。シーンSL回。								
マインドアデプト	1		パッシブ		自身			
効果： 【精神】+2								
ランナップ	1	3	セットアップ		自身			
効果： 戦闘移動・離脱を行う。								
ラッシュナックル	1	3	ムーブ		自身	自動成功	格闘	
効果： 戦闘or全力移動する。移動した場合命中+1D。全力移動してもマイナーを行える。								
ウェポンフォーカス	1		パッシブ				格闘	
効果： AMで選択した武器攻撃+5								
マジックキャンドル	1	6	メジャー		効果参照	魔術		
効果： 低くなった明度を2か3に調節する。シーン終了まで。								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果： トラップ探知+1D								

「使えなくなったものは仕方ない……ううん」
「仕方ないで終わらせない。私は私の価値を決めるわ！」

＊ ＊ ＊ ＊ ＊

『事故で魔術がうまく使えなくなったエルダナーン』

カフィネは３年ほど前までは小煩いが有能なメイジ見習いだった。
一族の中で魔術・薬学・錬金術などを学ぶも者が多く、自分にもその分野の才能があると思われていたからだ。
しかしながら、実験段階の薬品が通常のポーションの中に混合し誤飲。
精神力に変動はなかったものの、その魔術の才能が大きく減退してしまった。

しばらくの間は混乱し、苦悩し、葛藤していたが、ある種の見切りをつけたのか大きく自分を変えようと思い立ち、
以降体を鍛え、格闘術を学び、冒険者の道へと進むことになった。

人生の転換期が訪れたとしても性格は変わらず、強気で小生意気でやや思い込みが強い。
基本的には悪事を見逃せないのもあって、口やかましく……発言がツンデレ気味。

元々長かった髪をミディアムまで切り整え、後頭部の左右でヘアゴムを使用し纏めている。
ひざ上までの、無地のチャイナドレスのようなクロスアーマー。
腕や脚にはグローブやブーツの他にテーピングで補強し、洋風格闘娘チック。

キャラクター名
カフィネ＝ウェーシア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：	トラップ解除+1D							
アンチトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：	トラップ探知・解除・危険感知に+1、トラップ発動時のリアクションに+2。							
マジカルハーブ	1		アイテム		自身			
効果：	シナリオ開始時にMPPを3個取得							
イクイップリミット	1		パッシブ		自身			
効果：	装備重量+5							
キャンセルマジック	1	4	セットアップ		自身	魔術		
効果：	【精神】10の判定に成功した場合、PCが受けている魔術を一つ外す。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								