キャラクター名
テーファ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ガーデナー	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	覚えてないさー
種族	グレムリン			**境遇**	渡来
出自（効果）	機械妖精			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	9	15	12	12	11	9
ボーナス	2	3	5	4	4	3	3
クラス修正	0	2	0	2	0	1	1
他修正							
能力値	2	5	5	6	4	4	4

HP	49
MP	58
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガーデニングスパナ（ガーデンステッキ相当）	至近	-1	1	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	クイックバンド							2	1
装身具	錬金触媒セット								
能力値			5	0	5	0	4	9	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	1	5	9	4	12	8 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5	1		6	+ 3 d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
MPポーションx3	
HPポーションx2	

現在重量： 2		
最大重量： 13	所持金： 435	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
グレムリンスパナ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 錬金術判定+1D。								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果： 対象が受けるダメージを0に。								
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲（選択）	魔術		
効果： マークポイントに転送する。自身必須。拒否可。CT時コスト0。								
インボーク	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象の回避判定+1D。シーン持続。CT時コスト0。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D。								
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	回避		
効果： 達成値+[SL+2]で回避判定。								
ガーデン：草原	1	6-1=5	セットアップ	20m	範囲	錬金術		
効果： 対象が使用するスキルのコスト-2（最低1）。移動かラウンド終了まで持続。								
シールドガーデン	3	8-1=7	DR直後	視界	場面（選択）	自動成功		
効果： 対象が受けるダメージ-[（SL）D]。《ガーデン：～～》効果中のキャラのみ対象にできる。								
ヒーリングガーデン	1	8-1=7	メジャー	視界	場面（選択）	錬金術		
効果： 対象の【HP】を[2D+（CL*3）]点回復。《ガーデン：～～》効果中のキャラのみ対象にできる。								
グリーンサム	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 攻撃、HP回復、MP回復、ダメ増加、ダメ軽減を行う、効果をダイスで求める錬金術の効果に+[SL*2]。								
トワインガーデン	2	5-1=4	判定直前	20m	単体	自動成功	SL/シーン	
効果： 対象が行う判定-1D。《ガーデン：～～》効果中のキャラのみ対象にできる。								
チープトリック	1	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果： 対象が行う判定-1D。								
エクステンドガーデン	1	6-1=5	効果参照	-	自身	自動成功	SL/シナリオ	
効果： 自身が《ガーデン：～～》効果中のみ使用可能。「対象：単体」の魔術を「範囲（選択）」に変更する。								
アルケミーノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 錬金術に関する知識に+1D								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別の判定+1D。								

キャラクター名

テーファ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンチャントウェポン：無	1	3	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：対象が行う武器攻撃ダメを<無>属性魔法ダメに変更。シーン持続。								
プリペアーポーション	1	5	メジャー	-	効果参照	錬金術	1/シナリオ	
効果：このスキルを使用する際、あなたの所持品のドロップ品を任意の数だけ選択。それを全て破壊し、「価格」が[その売却価格の合計]G以下のポーションを一つ取得する。								
効果：								
効果：								
効果：