

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	冒険者			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	12	8	9	8	9
ボーナス	3	4	4	2	3	2	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	6	5	2	4	3	3

HP	33
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具									
能力値				6	0	5	0	3	9
スキル									
その他									
総計(右)				5	9				
総計(左)				6	0	5	4	3	9
総計(両)									m
ダイス数				2 d	2 d	3 d			

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 8
 最大重量: 9
 所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 回避+1 d								
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のリアクション判定に-1 d								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 刀入手								
アーマーブレイク	1	5	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 対象の防御を-[SLx4]。最低0								
ファインドドラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ探知+1 dかつ作動しない								
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ解除判定+1 d								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

冒険者一家出身の剣士。
 親や、現在冒険者として名を挙げている兄に憧れて同じように冒険者にの道に足を踏み入れる。
 経験点: 17点 (上納分含め)