

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	フィルボル			境遇	天啓
出自 (効果)	傭兵			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	9	9	9	9	12	8
ボーナス	2	3	3	3	3	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	4	3	5	4	6	2

HP	27
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			4	0	3	0	6	7	7
スキル							3		
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)					3	6	9	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 6
 最大重量: 6
 所持金: 80
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に魔法防御力+3								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ファーストエイド	1	-	メジャーアクション	至近	単体	器用判定		
効果: 難易度10 成功時対象をHP1で復活させる ただし復活したPCは行動済みとなる								
テレポート	1	10	メジャーアクション	至近	範囲(選択)	魔術判定	1ターンに1回のみ使用可能	
効果: メジャーアクションで視界内を転移先(マークポイント)として記憶する(最大[SL]箇所、入替可) 自分と選択した対象をマークポイントに転送する 対象から自分を外すことはできない								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1ターンに1回のみ使用可能	
効果: メインクラスがアコライト及びその上級クラスのみ使用可 対象が受ける予定のダメージを0にする								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+[1d]する								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果: <風>属性 ダメージは[2d+5] 魔術判定に+[1d]する								
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 破壊可能オブジェクトを破壊する時のダメージロールに+[2d]する								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 6
 最大重量: 6
 所持金: 80
 預金・借金: