

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	ドウアン：角			境遇	没落
出自 (効果)	王侯貴族			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	8	8	6	7	9	12
ボーナス	4	2	2	2	2	3	4
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	4	3	2	2	4	4

HP	42
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			4	0	3	0	4	5	11
スキル									
その他									
総計(右)			3	9					
総計(左)			4	0	1	12	4	4	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量： 0
 最大重量： 12
 所持金：
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に最大HP+5								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 登攀や跳躍の【筋力】判定に+[1d]する								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功		
効果： 対象に行動済みでもカバーを行う また行動済みにならない								
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功		
効果： 《カバーリング》と同時に使用 《カバーリング》を[射程：20m]に変更する ただしこのスキルでああなたが移動するわけではない								
ディフレクション	1	6	リアクション	-	自身	命中判定		
効果： 白兵武器を装備時のみ使用可 射撃、魔術攻撃のリアクションを武器の命中判定で行う 勝利時その攻撃は失敗する								
リフレクション	1	4	《ディフレクション》	-	自身	自動成功		
効果： [種別：刀]を装備時のみ使用可 《ディフレクション》と同時に使用 《ディフレクション》での判定に勝利時攻撃を行った者がダメージを受ける								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： [種別：刀]の武器を[SL]個取得する このアイテムはあなたのみ装備、使用できる								
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 様々な国や町の概要、歴史や人物、過去にあった出来事知っているかの【知力】判定に+[1d]する								
修正事項有	1							
効果： 修正後この欄を消すこと								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

スキル：初期取得量を超えて取得しています