

キャラクター名
クローネ=イーヴル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	2	経歴	かつて大好きだったものが今は大嫌い。		
経験点	0		臨死体験したことがある。 役に立たない知識を持っている。		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5			17	2
	敏捷度	10			22	3	
	7	筋力	10			17	2
生命力		6			13	2	
7	知力	9			16	2	
	精神力	8			15	2	

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1B31 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
高所攻撃	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1	1	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ハードノックカー	1H	5	1	2d+	5	10	5	10										
グラップラー専用、パンチ強化				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx5	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	10 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+	6	0

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	4	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
とある商人の家の次子に生まれた。 弟妹たちが大好きだったが、末っ子にナイトメアが生まれ、複雑になった今の関係が嫌い。	○□□□⑤
お家の商売よりは商品の珍しい品や魔法の品に興味を惹かれ、いつか自分でも作ることを夢見ている。	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉓
一人称：あたし	○□□□㉔
	○□□□㉕
発明家 (インベーター) Lv4	○□□□㉖
付与術師 (エンchanター) Lv4	○□□□㉗
	○□□□㉘