

キャラクター名
ナチ

プレイヤー名



ポジション	アリス	享年	25
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	レクイエム	寵愛点	10

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
料理	料理を作っていた。野菜を切って、卵をかき混ぜて、卵を割って、肉を炒めて。確か最初は何も作れなくて、けれどだんだんと上手に・・・でも料理の味は思い出せない。おいしく、作っていたのが、な
うとうと	はいまどろみ。目を覚まさなければならぬけれど、布団から出られない。窓から漏れる朝日、小鳥の声。眠ってはいは目覚めることになったあの感覚。でも、この世界にそれはなく・・・。

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
バスケット	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クルリ	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	0		周囲が自分に対して対話判定+1
メインクラス		銃神		オート	0	自身	攻撃判定判定+1
メインクラス		子守歌		オート	0	自身	攻撃判定-1 コスト-1
サブクラス		魔弾		オート	0	自身	射程+1
				オート			
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	0	自身	肉弾攻撃+1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自分以外に移動+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	自身	肉弾攻撃+1
腕		うで		ジャッジ	1		支援+1
腕		かた		アクション	4	自身	移動+1
腕		たからもの		オート			バスケット
腕		狙撃ライフル		オート	2	2~3	攻撃 1 判定+1
腕		ショットガン		オート	2	0~1	攻撃 1+爆発 判定+1
腕		対戦車ライフル		オート	4	1~3	攻撃 5
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次回コスト-1
胴		はらわた		オート	0		はらわた
胴		はらわた		オート	0		はらわた
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3		
脚		ほね		アクション	3		
脚		あし		ジャッジ	1		