キャラクター名	プレイヤー名
リラ	

ポジション	オートマトン	**享年**	16
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
海岸	
歌	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		敵は敵		オート		自身	自身に対する精神攻撃の成功値は7以上になる
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを肩代わりする。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	対象の受けたダメージが攻撃マニューバによるものなら、あなたはそれに付属するダメージ以外の効果（切断、爆発、転倒、連撃、全体攻撃、その他より特殊なもの含む）から、任意のものを任意の数だけ選び、打ち消してよい。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度でも使用可。同じダメージには重複して使用できない
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		すすりじた		アクション	2	0	肉弾1、ダメージを与えたらはらわた1つ回復可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ぬるぬる		ジャッジ	1	0	自身を対象とした攻撃判定にのみ使用可、妨害1。1回の判定につき1回のみ使用。1ターンに何度でも使用可。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		コンパクト(手鏡)		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		にくむち		オート	3	0~1	肉弾2連撃1