キャラクター名

神代凌牙

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	1

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
買い物	いろんな品物を手にとって。ショーウインドウを眺めて。財布の中身を何度も確認しながら。楽しい買い物の時間。その時そばにいたのは誰だったろう。とても楽しかった。そんな記憶。
雨の中	土砂降りの雨の中、あなたは立っていた。雨の音と降り注く水だけで、周囲の景色もわからない。雨は黒くも、強酸でもない、ただあなたの体を濡らし冷やしていくだけの雨。それがひどく憎く切ない。
少女	いつもニんで笑っていた。買い物に付き合わされたり、いろんな話をしたり。そう、自分たちはいつも彼女と一緒だった。凌牙の妹、璃緒しかしこんの記憶にある璃緒の姿とは面影はあるが、異なる。少女は幼すぎる

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヨハン・アンデルセン	信頼	3	①②③④⑤	
藤原優介	憧憬	3	①②③④⑤	
ドルベ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目□1、コスト□1（最低1）。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		アドレナリン		オート	なし		最大行動値＋1
頭		アンテナ		オート		自身	戦闘中1ターンに一回だけコストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃攻撃5。
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1＋爆発、攻撃判定の出目＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		バスケット		オート			ボロボロのガラクタ入れ。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		璃緒		オート			たからもの