

キャラクター名 アキヤマ・シュン プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	34
冒険者Lv	13	経歴	銃で撃たれたことがある		
経験点	0		のめり込む趣味がある 自殺を試みたことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	25		46 + 2	8	グруппラー	13	エンハンサー	7
体	11	敏捷度	6	18		33 + 1	5	プリースト/グレンダール	4	アルケミスト	3
		筋力	7	9		27	4	マジテック	6		
心	2	生命力	7	7		25	4	スカウト	12		
		知力	10	6		18	3	レンジャー	1		
		精神力	7	15		24	4	セージ	1		

戦闘特技				言語			会話	読文
追加攻撃	220 p	頑強	IB29 p	交易共通語		○	○	
投げ攻撃	225 p	インファイト	IB36 p	汎用蛮族語		○		
カウンター	2120p	超頑強	IB29 p	魔動機文明語		○	○	
鎧貫き	IB39 p	飛び蹴り	IB38 p					
バトルマスター	3143p	足さばき	IB29 p					
トレジャーハント	2120p							
ファストアクション	2123p							
影走り	2120p							
トレジャーマスター	3143p							
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p							
武器習熟A/格闘	IB31 p							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
メディテーション		
チックチック		
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
ケンタウロスレッグ		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		
インスタントウェポン		

技能	ファイター	0				鎧と盾	必要				
	グруппラー	13	21	18	17		ランク	筋力	回避力	防護点	
	フェンサー	0					アラミドコート		5	1	2
	シューター	0					盾				
							その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
					回避技能	グруппラー	合計値	19	5		

武器	イグニダイト製魔法のパワーアングル+3	1H#	13	0	2d+ 21	9	19	23											
	キック強化 OM加工(筋力+3) 魔法の武器 (命中&追加D+1) イグニダイト加工(威力+5)				2d+														
					2d+														
					2d+														
					2d+														
					2d+														
					2d+														
					2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 m	34 m	102 m	2d+ 19	5	96	神聖魔法	4	7	魔動機術	6	9
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 4	2d+ 17	2d+ 17	2d+ 18	56							

装備品		説明
頭	フローティングスフィア(大)	[ホバーブーツ] [ジャンプブーツ] [オートモビル]
耳	聖印	グレンダール
顔	フローティングスフィア(大)	[ターゲットサイト] [シャドウボデイ] [エクスポローアイド]
首	ポーションインジェクター	in インドミタブルポーション
背中	マジスフィア(大)	[オートガード] [エフェクトウェポン] [サウンドレコーダー]
右手	敏捷指輪	
腰	多機能真・ブラックベルト	
足	跳躍の羽	飛行している相手に対し近接ダメージ+2
その他	器用腕輪	
装備品		説明
左手	信念のリング	
	アルケミーキット	

—その他メモ		自動失敗
若干無気力気味なオッサン(おじさん)		チェック
若い頃は自殺しようとしたり、犯罪スレスレな事をしたりしていた。		□□□□⑤
そうして貯まったお金も、銃を持った強盗に撃たれ、奪われる。		□□□□⑩
結局、無一文の状態から、日々生き抜く為に我流で鍛えていた。		□□□□⑮
そんな状態が数年も続き、いっばしの冒険者として、日々を過ごしている。		□□□□⑳
……ただ、お酒や煙草は手放せないが。		□□□□㉕
一般技能：物乞い(4) 踊り子(3)		□□□□㉙
		□□□□㉛
		□□□□㉞

