

| | |
|---------|--------|
| キャラクター名 | プレイヤー名 |
| 露崎 緋沙子 | |

| | | | | | | |
|--------|--------------------|----|------|------------|-------|----------|
| シンドローム | ハヌマーン ブルム=ストーカー | | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | 本部エージェント |
| | オプション | | | 年齢 | 50 | 性別 |
| 覚醒 | 命令 | 衝動 | 吸血 | | 初期侵食率 | 32 % |
| 出自 | 経験 | | | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 44 |
| 肉体 | 2 | 1 | 3 | 5 | | 11 | 行動値 | 34 |
| 感覚 | 3 | 0 | 3 | 10 | | 16 | (非装備時) | 34 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 39 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 78 |

| | | | | | | | | | | | |
|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|---------|----|----|
| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 9 | | 射撃 | | | RC | 8 | | 交渉 | | |
| 回避 | 15 | | 知覚 | 2 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: UGN | 9 | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| | | | | | | |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | | | |
|-----------|---------|---------|--------|-------|---|
| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 | |
| 亜純血 | P | N | | | |
| 羽山 源内 | P 連帯感 | N 脅威 | | | |
| ベリズナ リオート | P 慈愛 | N 憐憫 | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | | 4 | 残り財産P: | | |

| | | | | | | | | |
|-----------------------------------|----|------|-------|----|-----|-----|------|----|
| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーバーワードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 3 | 2 | | | | | | |
| 効果: 全力移動した後に白兵。 | | | | | | | | |
| 獅子奮迅 | 3 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲 | 対決 | | |
| 効果: 攻撃範囲を変更。シナリオにLv回。 | | | | | | | | |
| 切り払い | 1 | 1 | メジャー | 至近 | 自信 | リアク | | |
| 効果: ドツチを行う | | | | | | | | |
| 残像 | 3 | 基+4 | 常時 | 至近 | 自信 | リアク | | |
| 効果: Lv+2D回避ダイス追加 | | | | | | | | |
| 疾風剣 | 4 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | | |
| 効果: 相手のダイス-Lv個 | | | | | | | | |
| 赫き剣 | 5 | 3 | マイナー | 至近 | 自信 | 自動 | | |
| 効果: Lv*2以下のHP消費。消費したHP+8の攻撃力の剣を装備 | | | | | | | | |
| 渴きの主 | 5 | 4 | メジャー | 至近 | 自信 | 対決 | | |
| 効果: 命中したらHPをLv*4回復 | | | | | | | | |
| 鮮血の一撃 | 5 | 2 | メジャー | 武器 | | 対決 | | |
| 効果: ダイスをLv+1D追加、HP-2 | | | | | | | | |
| 赤河の支配者 | 1 | 2 | メジャー | 至近 | 自信 | 自動 | | |
| 効果: ダメージ計算後1D+(Lv*2)ダメージマイナス | | | | | | | | |
| 赤色の従者 | 5 | 5 | メジャー | 至近 | 自信 | 自動 | | |
| 効果: 従者を一体召喚。自分はダイス-3 | | | | | | | | |
| 赤河の従僕 | 5 | 基+3 | | | | | | |
| 効果: 従者の能力に+Lv | | | | | | | | |
| 意志無き者の舞 | 5 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| <div style="border: 1px solid black; height: 200px; width: 100%;"></div> | | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|

