キャラクター名: ピーター

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	6
冒険者Lv	2	経歴	商売を手伝ったことがある		
経験点	0		両親に愛されて育った		
			育ての親に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4			10	1
		敏捷度	4			10	1
体	6	筋力	2			8	1
		生命力	9			15	2
心	10	知力	9			19	3
		精神力	11			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
レンジャー	1		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 1	12	0	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 魔香草 ○□□○□□
- 魔晶石x3 ○□□○□□
- アウェイクポーション ○□□○□□
- 保存食 ○□□○□□
- ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 100 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

戦闘特技

魔法拡大/範囲	227 p		p
魔法拡大/確実化	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 5 /合計 5

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 魔法の発動体	

その他メモ

生まれてすぐに産みの両親に橋の下に捨てられた。その際に偶然に橋を通りかかった宿屋を営んでいるエルフに拾われる。育ての両親からは愛されて育っており、宿の受付なども手伝っていた。

生みの親を一目見たく、手がかりである指輪を元に探すための冒険にでる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟