

キャラクター名 \_\_\_\_\_ エルザ・アトラクシア  
 プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護[属性:**]、浮遊		
生まれ	剣の舞手	性別	女	年齢	6歳
冒険者Lv	8	経歴	おぼれたことがある		
経験点	0		役に立たない得意技がある(壁に落書きテロ破産したことがある)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8		2	18	3	フェンサー	8	ウォーリーダー	2
敏捷度	15	20		43	7	フェアリーティマー	2		
筋力	4			13	2	スカウト	7		
生命力	6			15	2	レンジャー	1		
知力	2			13	2	セージ	1		
精神力	7			18	3	エンハンサー	1		

戦闘特技		
トレジャーハント	2120p	p
ファストアクション	2123p	p
挑発攻撃	1B37p	p
牽制攻撃	1B36p	p
回避行動	1B29p	p
防具習熟A/盾	1B31p	p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
堅陣の構え	
怒涛の攻陣：烈火	

名誉アイテム	点数
えるえれな(ナーズ)	30
えるえれな(くらんそうふじゅつ)	50
見えざる敵にいらだて	20
見えざる敵にいらだて・承	30
美しき舞に感え	20
美しき舞に感え・承	30
名誉点所持 20 /合計 200	

技能	基本				基本追加				必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	0												
グラッパラー	0												
フェンサー	8	11	15	10									
シューター	0												
鎧と盾													
鎧	ソフトレザー											3	
盾	エルエレナケープ											2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)										1	1		
回避技能										フェンサー		合計値 18	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エレメンタルブレイド	1	5	1	2d+ 12	-1	11	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消費チェック)
スカウトツール	○□□○□□
宝石 光2 土1 火1	○□□○□□
トリートポーションx5	○□□○□□
スケッチブック	○□□○□□
絵の具セット	○□□○□□
アウエイクンポーションx5	○□□○□□

貸し	
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	330 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	43 m	129 m	2d+ 18	4	39
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 3	2d+ 14	2d+ 10	2d+ 11	24	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	ナイトゴーグル
首	水晶の首飾り 毒、病気の抵抗判定+1
背中	サーマルマント
右手	宗匠の腕輪
腰	ブラックベルト 防護+1
足	サイレントシューズ 隠密+2
その他	

装備品	説明
左手	宝石を埋め込んだチェーン 宝石がついてる。

その他メモ  
 かつて生まれたとき、何もわからない状態で湖の上に落ちておぼれたことがある。その際にエルフの少年、アミルに拾われて色々なことを教わった。少年から絵を描く楽しみを教わり、色々なところで自慢の絵を描いている。(中には壁に描くことも)しかし、アミルは一族が民族移動をするということでエルザと離れてしまう。

エルザはアミルを探し求めて旅を始めた。

しかし、絵を描いてばかりで絵の具費用などで破産したことがあり、立ち寄った町で冒険者の仕事をこなして日銭を稼いでいる。

自動失敗チェック  
 ○□□□⑤  
 ○□□□⑩  
 ○□□□⑮  
 ○□□□⑳  
 ○□□□㉑  
 ○□□□㉒  
 ○□□□㉓