キャラクター名

タケハル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	8
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
料理	あの人の役に立ちたくて、何度も何度も練習した。今もまだ上手ではないけど、喜んでくれる人がいる。
手をつなぐ	誰かと手をつなぐ。感触は忘れてしまったけど、覚えている。あれは誰だったんだろう……

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コスト：任意の未練に狂気点１点。ダメージ＋２
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１
メインクラス		殺劇		オート		自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、攻撃判定出目＋１ダメージ＋１
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバ１つ再度使用可能
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート		自身	行動値＋１
頭		アドレナリン		オート		自身	行動値＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御１＋「爆発」無効化
腕		ｱｻｼﾝブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃２＋連撃１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0～1	妨害１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		ちいさなアンデッド		オート			たからもの（ナマズさん）