

キャラクター名

【都築カズマ】と判明。知ったこっちゃない。

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	何でも屋	カヴァー	何でも屋
	バロール					
オブショナル			年齢	不明	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	闘争		初期侵食率	37%
出自			経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	67
肉体	0	1	0	3		4	行動値	0
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	4
精神	4	0	0			4	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			R C			交渉		
回避	1	-3	知覚	1		意志	1		調達	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ		能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ぶん殴る	8 0 ↑	白兵	9r+4		20		侵食値6 手枷組み合わせで10
叛逆の拳	1 0 0 ↑	白兵	10r+4		23		侵食値6 手枷組み合わせで10
支援要請:【TMF】(UAV)		白兵	4r+4				ダメージロールの直前に使用。ダメージ+10 シナリオ一回
グラヴィティアブソーパー		白兵	4r+4	5	2		命中-2 G不可攻撃3 D 1 0 軽減 R間1回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ハードコート	8	2		-2	他の防具と併用可能
アームドスーツ【シナリオ中購入】		10	-3	-2	白兵攻撃の攻撃力を+3

所持品		合計装甲：	12	合計回避：	-3
情報収集チーム		ロイス			
応急手当キット		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
メモリー：中々 英雄		守護者【ガーディアン】Dロイス	P	N	
		アリサ（シナリオ1）	P 庇護	N 不安	
		斎藤（シナリオ2）	P 友情	N 憂慮	
		エクセリオン（シナリオ3）	P 連帯感	N 不信感	
		冴島 陽人（シナリオ4）	P 親近感	N 不安	
		中々 英雄（シナリオ5）	P 信頼	N ー	
			P	N	
		最大財産P:	16	残り財産P:	3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果：CT - LV								
重力の手枷	5	4	メジャー	自身	単体	対決		
効果：命中時、シーン間対象判定D-2 シナリオLV回								
巨人の斧	5	3	メジャー	武器		対決		
効果：攻【LV×3】判定D-2個								
紡ぎの魔眼	5	1	オート	至近	自身	自動		
効果：判定の直前に使用 判定D+LV個 R1回								
時間凍結	1	5	イニシア	至近	自身	自動	80↑	
効果：イニシアチブでメインを行う。S1回								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：自動以外の判定を失敗させる。S1回								
ワームホール	1	4D 10	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果：ダメージを返す。最大HPまで。S1回								
グラビティテリトリリー	5		常時					
効果：最大HP+7 基本侵食値+4								
偏差把握	1							
効果：周りにある全てを知覚できる								
ディメンジョンゲート	1							
効果：自分が認識している場所への移動用ゲートを作る								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

コードネーム：トリーズナー・ゴリラ。

シナリオ時購入判定:アームドスーツ 購入/常備化 15/25
装甲:10 ドッジ:-3 行動:-2
装備している間白兵攻撃力の攻撃+3

装甲値合計12 ガード値合計5（各種装備計算済）