

キャラクター名
【都築カズマ】と判明。知ったこっちゃない。

プレイヤー名 _____

シンドローム	バロール	ワークス	何でも屋	カヴァー	何でも屋
	バロール				
オプショナル		年齢	不明	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	37
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	67
肉体	0	1	0	3		4	行動値	0
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	4
精神	4	0	0			4	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射擊			R C			交渉		
回避	1	-3	知覚	1		意志	1		調達	6	
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： 裏社会	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ぶん殴る	80↑	白兵	9r+4		20	侵食値6 手枷組み合わせで10
叛逆の拳	100↑	白兵	10r+4		23	侵食値6 手枷組み合わせで10
支援要請:【TMF】(UAV)	白兵	4r+4				ダメージロールの直前に使用。ダメージ+10 シナリオ
グラヴィティアブソーバー	白兵	4r+4	5	2		命中-2 G不可攻撃 3D10軽減 R間10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ハードコート	8	2		-2	他の防具と併用可能
アームドスーツ [シナリオ中購入]		10	-3	-2	白兵攻撃の攻撃力を+3

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ タス	消
守護者 [ガーディアン] ロイスP	N			
アリサ (シナリオ1)	P 庇護	N 不安		
斎藤 (シナリオ2)	P 友情	N 憂慮		
エクセリオン (シナリオ3)	P 連帯感	N 不信感		
冴島 陽人 (シナリオ4)	P 親近感	N 不安		
中々 英雄 (シナリオ5)	P 信頼	N ——		
	P	N		