

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ブラックドッグ	ワークス	何でも屋	カヴァー	冒険者
オプション		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	
肉体	2	1	2			5	34	行動値
感覚	1	0	1			2		(非装備時)
精神	4	0	0			4		戦闘移動
社会	1	0	0			1		全力移動

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
▼武器		0				
フリッサ=オルタ		0		15		
		0				
命中判定	白兵	9r-2	c8	30		C8命中

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タロス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
マルチウェポン	1	3	Xジャー	武器	-	白/射	-	
効果: 武器威力を合計 達成値-[5-Lv]								
コンセプト:ノイマン	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 命中C値-Lv								
リフレックス:ノイマン	2	2	リアクション	至近	自身	シンドローム	-	
効果: 回避C値-Lv								
コンバットシステム:白兵	3	3	Xジャ/リア	-	-	白兵	-	
効果: 判定タロス+[Lv+1]個								
ゲットダウン	1	2	リアクション	至近	自身	白/射	-	
効果: 白兵が射撃で回避できる								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--