

キャラクター名
松風

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	希望
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
スポーツ	いつもボールを蹴っていた、楽しい思い出
手をつなぐ	みんな笑って、友達になればみんな仲間

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		革命の風		オート			自身に対する対話判定+1
メインクラス		キャプテン		ダメージ	0	0-1	庇う
メインクラス		なんとかなるさ		オート			パーツ損傷後もターン終了まで使用可
サブクラス		未熟な司令塔		ジャッジ	0	0-2	ダメを受けてる場合のみ妨害3
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		素早い身のこなし		オート			1
頭		陽気		オート			ターンパート終了時損傷していたら修復可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ペガサスの身体		ダメージ	1	自身	防御2
胴		ペガサスの翼		ダメージ	0	自身	防御2
胴		バスケット		オート			雷門の指定砲
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		切り裂く風		アクション	2	0	白兵2出目+1