キャラクター名
アイン

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	魔神使い	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	1		19	3
		敏捷度	2	1		10	1
体	7	筋力	8	5		20	3
		生命力	7	4		18	3
心	12	知力	10	2		24	4
		精神力	5	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	6		
デーモンルーラー	7		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
MP軽減/デーモンルーラー	IB33 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20	0	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
デモンズクロウ スポーンの爪を得る、防護点+2、両手に何も持てない	1H	0		2d+ 0	12	0	20										
デモンズビュート 腕の甲、または腰から尻尾が生える、命中時に絡み効果が発生させることができる	1H#	0		2d+ 0	10	0	10										
デモンズファング 牙が生える、魔力と生命抵抗で達成値の比べ、術者が有利なら「魔力」点追加ダメージ	2H#	0		2d+ 0	9	0	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	7	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

グルネル Lv7
知名度：14/19 弱点：魔法ダメージ+2 部位数：2 コア部位：胴体
先制値：15 移動速度：15 生命抵抗：10 精神抵抗10

武器（胴体） 命中：9 打撃：2D6+10 回避：9 防護：7 HP：53 MP：60
尻尾（尻尾） 命中：10 打撃：2D6+8 回避：8 防護：4 HP：25 MP：22

【胴体】
〆真語、神聖魔法Lv7：魔力10
○魔法適正：魔法誘導、魔法拡大/数
魔力撃

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アイン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

魔神封入のツボ

所持金 7640 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0